

# Reglamento TT eléctrico 1/10 2WD/4WD zona Centro

---

## 1. ÁMBITO DE APLICACIÓN

Estas normas son de aplicación para cualquier prueba de carácter regional de Madrid. Para lo no dispuesto en ellas, se estará al reglamento general de AECAR, en segundo término al reglamento EFRA, en tercer término al reglamento IFMAR, y en el caso de que no se contemple en ninguno de ellos, se estará a la costumbre seguida hasta el momento.

## 2. CAMBIOS DEL REGLAMENTO

La modificación de cualquier norma de este reglamento podrá ser solicitada por cualquier piloto de la categoría o representante de los clubes al delegado regional y será votada en reunión de pilotos.

De aceptarse, será publicada en el tablón de anuncios de la web de AECAR [www.aecar.org](http://www.aecar.org), y se aplicará para la siguiente carrera.

El reglamento para el campeonato regional de Madrid de todo terreno eléctrico es el mismo que el del campeonato nacional de la especialidad, en cuanto a medidas pesos y salvo algunas variaciones que no son procedentes a ámbito Regional.

El número de carreras a celebrar son 4 para cada modalidad ( 2WD y 4WD ) que se celebraran de manera conjunta, contado de ellas las 3 mejores, con las siguiente fechas, lugar de celebración para cada prueba.

### **CALENDARIO 2014**

- *6 de Abril – Vallecas*
- *12 de Octubre – El Alamo*
- *2 de Noviembre - Serracines*
- *23 de Noviembre – Spydertrack*

*Además este campeonato tiene una serie de normas propias, las cuales son las siguientes:*

## **1.0 VEHICULOS**

### **1.0.1 Carrocerías**

- Se permite cualquier perforación en la carrocería.
- Se permiten cualquier color en los cristales de la carrocería, así como los cristales opacos o translúcidos.

### **1.0.2 Variadores y motores**

- Se permite cualquier variador con o sin sensores comercializado hasta la fecha de la celebración de la prueba.

## **2. CARRERAS**

### **2.0.1 Entrenos**

El día de celebración de la prueba en circuito permanecerá abierto de 8 a 9 de la mañana para entrenos libres

### **2.0.2 Mangas Clasificatorias**

Se disputaran 5 mangas clasificatorias de 5 minutos de duración, de las cuales contarán las tres mejores, la clasificación se elaborara por puntos. Transcurrirán un mínimo de 30 minutos entre el inicio de cada manga para cada una de las series, de tal manera que si la serie 1 manga 1 comienza a las 9:30 la serie 1 manga 2 *nunca* comenzara antes de las 10:00.

### **2.0.3. Finales**

Todo piloto celebrará 3 finales. El número de pilotos que participara en cada final se calculara en función del número de pilotos inscritos en la prueba de tal manera de que todas las finales se puedan disputar las finales con recogecoche.

### **2.0.2 Duración de finales**

La duración de cada una de las finales será de 10 minutos.

### **2.0.3 El Formato de Salida**

Formato en línea, es decir todos los coches en la misma fila a una distancia mínima de 2 metros.

### **2.0.4. Tiempo por avería**

Solo se permitirá la petición de 5 min. Por avería en el caso de que todavía no haya ningún piloto o varios de esa misma manga ya colocado en el pódium esperando el comienzo de la misma.

### **2.0.5 Anulación de pruebas.**

La prueba se anulara siempre y cuando no haya 10 inscritos entre las dos categorías, siendo la inscripción mínima por categoría de 5 pilotos.

*Ejemplo 1. 5 inscritos en 2WD y 5 en 4WD se disputa la prueba.*

*Ejemplo 2. 6 inscritos en 2WD y 4 en 4WD se anula la prueba.*

## **2.0.6 Control Tyre**

### **2.0.6.1 2WD**

Se podrán utilizar un máximo de dos juegos de neumáticos traseros y un solo juego de delanteros, que deberán ser marcadas antes del inicio de la primera manga, todo aquel piloto que dispute una manga sin ruedas marcadas será sancionado con la anulación de su manga.

El control tire para el neumático delantero es **JCONCEPTS BAR CODES**, solo se podrá utilizar el mousse suministrado por el fabricante.

El control tire para el neumático trasero es **JCONCEPTS DOUBLE DEES**, solo se podrá utilizar el mousse suministrado por el fabricante.

### **2.0.6.2 4WD**

Se podrán utilizar un máximo de dos juegos de neumáticos, que deberán ser marcadas antes del inicio de la primera manga, todo aquel piloto que dispute una manga sin ruedas marcadas será sancionado con la anulación de su manga.

El control tire para el neumático trasero es **JCONCEPTS DOUBLE DEES**, solo se podrá utilizar el mousse suministrado por el fabricante.

### **2.0.6.3 Excepción**

Todo aquel piloto que acredite su participación en alguna prueba a nivel nacional de la categoría podrá acogerse a la normativa nacional para esta regla, tanto en 2WD como en 4WD

## **3. INSCRIPCIONES**

### **3.0.1 Importe de inscripción**

Precio de una categoría 15€ y de dos categorías ( 2WD y 4WD ) corriéndose el mismo día 25€. La inscripción se pagara en el circuito el mismo día de celebración de la prueba.

### **3.0.2. Cierre de inscripción**

Las inscripciones se cerraran el Viernes anterior a la disputa de la prueba, todo piloto no inscrito no podrá participar en la prueba.

## **4. SANCIONES**

*4.0.1. Ausencia por parte del piloto de su puesto de recogecoche implicará la pérdida de su mejor manga clasificatoria en el caso de que la ausencia se produzca durante las clasificatorias y mejor manga final en el caso de que la ausencia se produzca durante las finales.*

• *La ausencia en dos o más ocasiones del puesto de recogecoche implicará la descalificación del piloto de la prueba que se esté disputando.*

*Todo Aquel que este desempeñando la función de recogecoche debe estar en su posición mínimo 30seg. Antes de la salida de cada manga disputar sea clasificatoria o final*