

Organizador:



Club Deportivo Slot 1000
Lagos
Av. Felipe Lorenzo
Tazacorte CP:38770
CIF: 38705513

Canarias GT Series

Reglamento General
Campeonato de Canarias GT

Delegado Regional: David Santana Yanes.
Delegado Nacional: José Alfonso Otero.

**CANARIAS
GT
SERIES**



REGLAMENTO 1:8 CANARIAS GT SERIES

- 1. INTRODUCIÓN**
- 2. FORMATO DE CARRERA PARA EL “CAMPEONATO CANARIAS GT SERIES”**
- 3. OBLIGACIONES DE LOS PILOTOS**
- 4. INSCRIPCIONES**
- 5. EMISORAS**
- 6. ENTRENAMIENTOS LIBRES Y CONTROLADOS**
- 7. INSPECCIONES TÉCNICAS**
- 8. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE LOS VEHÍCULOS**
- 9. REUNION DE PILOTOS**
- 10. MANGAS DE CLASIFICACIÓN**
- 11. RECOGE COCHES**
- 12. SUBFINALES Y FINAL**
- 13. INFRACCIONES Y PENALIZACIONES**
- 14. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL CIRCUITO**

CALENDARIO

ANEXO 1

ANEXO 2

1. INTRODUCCIÓN

El presente Reglamento tiene como fin la homologación de normas de carácter competitivo, características y limitaciones técnicas de los coches de radio control que se utilizarán para las competiciones denominadas de "CANARIAS GT SERIES". A continuación detallaremos el reglamento que se utilizará en dichas competiciones, si se produjera alguna circunstancia de carrera no determinada en el presente reglamento se utilizará tanto para el procedimiento de carrera como reglamento deportivo, técnico y sancionador, el Reglamento General de AECAR, y en su defecto, el uso y costumbre seguido hasta entonces.

Las normas serán las mismas para todas las pruebas del campeonato, teniendo el periodo entre el final del campeonato y el 31 de Enero para realizar cambios.

Cualquier duda que se pueda suscitar sobre la aplicación de normativas será planteada al Delegado Regional asistente a la carrera. Los Delegados Regionales resolverán y procederán a dictar normas que enriquezcan este Reglamento.

2. FORMATO DE CARRERA PARA EL CAMPEONATO "CANARIAS GT SERIES"

2.1

Se celebrarán dos pruebas una en Tenerife y otra en La Palma y a efectos de clasificación se contarán las dos.

2.2

Las competiciones de Campeonato CANARIAS GT SERIES se celebrarán en 2 días, utilizando para tal fin sábado y domingo consecutivos. (AJUSTABLE A UN SOLO DIA "SABADO" si así lo deciden los pilotos.

3. PLAZAS Y RANKING DE LOS PILOTOS

3.1

Las plazas pueden ser limitadas, según volumen de pilotos. Los pilotos deberán tener ranking nacional o regional para obtener plaza. Si no se tuviera ranking, las plazas serían adjudicadas por invitación. La organización y delegado regional, dispondrán de un número limitado de plazas. Solo tendrán ranking los pilotos que hayan participado en el 50% de las pruebas del campeonato del año anterior. El ranking de cada prueba será presentado por el Delegado Regional.

4. INSCRIPCIONES

La inscripción será fijada en 20€ por carrera, o un único pago de 40€ en la inscripción de la primera, como pago a todo el campeonato.

Las inscripciones serán online desde la web facilitada por el organizador, el plazo abierto de las inscripciones será desde un mes antes de la prueba hasta una semana antes de la misma.

No se hará efectiva ninguna inscripción sin licencia AECAR y sin el justificante de pago de la misma.

5. EMISORAS

Se estará a lo dispuesto en el reglamento de España y General AECAR.

6. ENTRENAMIENTOS LIBRES Y CONTROLADOS

6.1 Los pilotos deberán estar acreditados para poder entrenar con licencia AECAR

6.2

El sábado la organización reservará un mínimo de una hora para entrenos libres. Después de ello a criterio de la organización y dependiendo del número de pilotos inscritos se procederá bien a entrenos libres o bien a entrenamientos controlados hasta el momento de la reunión de pilotos.

6.3

Es obligatorio realizar una manga de entrenamientos controlados. Todos los pilotos participantes deberán estar en esta manga controlada en el pódium con su emisora encendida. A pesar de considerarse libres, en los entrenamientos controlados o libres, debe comprobarse cuidadosamente la identidad de cada coche y su respectivo trasponder. Un piloto que no haya tomado parte en los entrenamientos controlados, no podrá presentar reclamaciones más tarde al organizador en caso de interferencias de radio, o fallo en el Trasponder.

6.4 Los entrenamientos controlados deben considerarse como el último ensayo y test final, tanto para los organizadores como para los pilotos, y desde ese momento todas las normas del presente Reglamento deben cumplirse.

6.5 Una vez iniciada la carrera (primera clasificatoria), el circuito permanecerá cerrado para entrenamientos libres, salvo que el Director de Carrera lo permita previa solicitud.

7. INSPECCIONES TÉCNICAS

7.1 Durante esta inspección técnica previa a la carrera se revisará que el coche cumple con los reglamentos técnicos, incluyendo como mínimo las siguientes comprobaciones:

7.1.1 Peso mínimo del coche.

7.1.2 Carrocería y alerón.

7.1.3 Escape.

7.1.4 Ancho de vías.

7.1.5 Capacidad del depósito de combustible

El club organizador deberá disponer de los artilugios necesarios para proceder a las verificaciones técnicas necesarias, consistentes principalmente en las siguientes cosas: cajón de medidas máximas, jeringa y probetas calibradas, báscula y cinta métrica.

8. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE LOS VEHÍCULOS

Únicamente permitido coches derivados de TT (OFF-Road) 2WD o 4WD, con árboles de trasmisión, quedando totalmente prohibido las correas.

8.1 Motor y Carburador

8.1.1

El motor puede tener una capacidad total de no más de 3,5 centímetros cúbicos y 7 transfers (a partir de 2017 5 transfer)

8.1.2

El diámetro máximo del carburador será de 7 milímetros.

8.1.3

Las modificaciones internas del motor están permitidas siempre y cuando no afecten a las otras especificaciones técnicas mencionadas

8.2 Depósito de combustible

8.2.1

El depósito de combustible deberá tener una capacidad máxima, incluyendo todas las conducciones y filtros hasta el punto de entrada al carburador, de 150 cc. No se permiten elementos sueltos dentro del depósito que hagan posible variar el volumen de carga del mismo.

8.2.2

Cualquier depósito que se encuentre ilegal después de una, sub-final o final será inspeccionado una segunda vez tras un período de enfriamiento de 10 minutos.

8.3 Peso de los coches

8.3.1

Se establece un límite de peso mínimo de 3.500 (tres mil quinientos) gramos para coches con tracción a las cuatro ruedas, y un límite de peso mínimo de 3.400 (tres mil cuatrocientos) gramos para coches con tracción a las dos ruedas

8.3.2

El límite de peso será comprobado con los coches en orden de marcha (incluyendo carrocería y baterías), con el depósito vacío y con transponder.

8.3.3

El peso será comprobado en una báscula digital con una precisión mínima de decenas de gramos

8.4 Dimensiones del coche

8.4.1

Distancia entre ejes: Mín. 270, Máx. 379 mm.

8.4.2

Anchura máxima total: 310 mm

8.4.3

Longitud máxima total: 730 mm. (con carrocería)

8.5 Neumáticos

8.5.1 Solo estará permitido los neumáticos marca: GRP y compuesto: S1, S3 y S5.

8.5.2

Se permite la utilización de aditivos comercializados para automodelismo. Su aplicación deberá realizarse fuera de la zona de boxes o cualquier parte de la pista, incluido el carril de boxes.

8.6 Frenos y embrague

8.6.1

Todos los vehículos deben estar equipados con frenos capacitados para parar el coche en cualquier circunstancia, pero siempre mecánicos.

8.6.2

Solo está permitido embragues centrífugos de 2, 3 ó 4 zapatas tanto aluminio como Ferodo, pero sin ningún tipo de regulación posible, y totalmente prohibido los embragues “Centax”.

8.7 Escapes

Solo estarán permitidos los escapes de 3 cámaras homologados por organismos internacionales, publicados en handbooks o en website hasta la fecha.

8.8 Parachoques

8.8.1

El frontal del vehículo debe estar equipado con un parachoques de modo que se minimice el riesgo de daños en el caso de que entre en contacto con otros participantes, recoge coches o miembros del público.

8.8.2

El parachoques debe estar fabricado con un material flexible, con todas las esquinas redondeadas y deberá ir recubierto con algún tipo de material blando y flexible (tipo espuma) que sobresalga como mínimo 1cm del parachoques de plástico en todo su contorno y con un grosor mínimo de 2cm en dicha zona. **Ver ANEXO 1.**

8.9 La antena del receptor

La antena debe ser de un material flexible.

8.10 Carrocerías

8.10.1

Cualquier carrocería réplicas disponibles en el mercado ALMS, GT1, GT2 O GT3 Super GT, DTM y V8 Supercar. No permitido policarbonato ligero, espesor mínimo de 0,9 mm

8.10.2

En todos los casos el parabrisas y las ventanas laterales deben ser translúcidos.

8.10.3

Todas las carrocerías deben tener los pasos de rueda delantero y trasero cortados.

8.10.4

Las carrocerías deberán cubrir todas las partes mecánicas del vehículo.

8.10.5
Los tres dorsales se colocaran de la siguiente manera. Uno en el parabrisas delantero y los otros dos, uno en cada lateral.

8.10 Cortes en las carrocerías

8.11.1

El parabrisas delantero no puede ser recortado. Se permite un agujero de un máximo de 60 milímetros de diámetro para refrigeración.

8.11.2

Las ventanas laterales y otros orificios de ventilación pueden eliminarse siempre y cuando el modelo de la carrocería contemple dichos orificios. En

modelos 4 puertas, solo se permite el recorte de las ventanas delanteras. No se permite recortar y doblar hacia el exterior o interior las ventanas laterales

8.11.3

La parte trasera de las carrocerías se podrá recortar libremente manteniendo el nervio de la misma para poder comprobar que no se ha visto recortado el largo de la carrocería.

8.11.4

Se permitirán los siguientes agujeros en la carrocería:

8.11.4.1

La cabeza refrigeradora del motor, para poder acceder a la bujía y medir temperatura del motor. (Máximo 40mm)

8.11.4.2

Salida del escape

8.11.4.3

La antena (máximo 10 mm.)

8.11.4.4

Para los reglajes de carburación (máximo 15 mm.)

8.11.4.5

Para el repostaje un agujero concéntrico con el tapón del depósito de combustible que no podrá superar los 50 milímetros de diámetro ni afectar al parabrisas delantero.

8.12 Alerones

8.12.1

Solo están permitidos los alerones de una sola aleta.

8.12.2

La altura máxima del coche con la carrocería y el alerón colocados no excederá de 30cm, siempre se medirá esta altura con el chasis en el suelo.

8.12.3

La altura máxima del alerón desde el soporte hasta la parte más alta, no sobrepasara los 75 mm, y la anchura no sobrepasará el ancho total del coche más 30 mm, siempre y cuando no exceda los 310 mm.

8.13 Transmisiones

8.13.1

Los coches podrán ser de tracción a las 4 ruedas. No existiendo clasificación independiente para las dos ruedas motrices. En los coches de tracción a las 4 ruedas es obligatorio disponer de los diferenciales delanteros y traseros.

8.13.2

Los cambios de marcha valen cualquiera de 1/8 basado Buggy o Truggy vehículo motorizado (Off-road). El Chasis no puede ser alterado para cambiar diseño de los fabricantes originales, solo pudiendo ser perforado para la adaptación de un vehículo que no tenga los dos cambios, pero debe conservar todas las características del chasis estándar

8.14 Combustible

Contendrá solamente metanol, aceite lubricante y nitro metano. La proporción de nitro metano máximo 25%.

8.15 Sistema de mediciones

8.15.1

Para comprobar la anchura del coche, éste será medido mediante su colocación sobre una base equipada con 2 raíles de 20 mm de alto separados 310 mm., construida de tal modo que el coche pueda rodar libremente entre ellos. La base y los raíles deben estar construidos en material de alta calidad y diseñado para prevenir la distorsión. El coche debe rodar libremente entre los raíles laterales con la dirección en la posición recta, sin que ninguna parte de las ruedas, paragolpes, o cualquier otra parte del coche toque los raíles laterales con independencia de la compresión o extensión de la suspensión. Esta medición se realiza sin carrocería.

8.15.2

La medida de la distancia entre ejes podrá ser hecha por simple medida de la distancia entre los centros de los ejes.

8.15.3

Si se encuentra un coche que infringe las dimensiones máximas en una comprobación inmediatamente posterior a una carrera, la existencia de daños causados durante la carrera puede evitar la descalificación del piloto.

8.15.4

La infracción de cualquiera de los puntos detallados en este apartado supondrá la pérdida de todas las vueltas del piloto infractor de la manga, subfinal o final en la que se haya descubierto la infracción.

9. REUNION DE PILOTOS

9.1

La reunión de pilotos debe celebrarse previamente al inicio de las mangas. El director de Carrera deberá convocar la reunión. Es obligatoria para los pilotos participantes, salvo dispensa expresa del Director de Carrera. Su no presencia podrá ser sancionada con la pérdida del mejor resultado de las clasificatorias.

Todos los pilotos, Árbitros y resto de Jueces deberán estar presentes

9.2

La reunión de pilotos se celebrará entre 30 y 15 minutos antes de la salida de la primera manga. Se tratarán los siguientes puntos:

- seguridad y medidas de seguridad;
- procedimiento de salida, explicación;
- cuestiones disciplinarias.
- otros temas de interés para los participantes;
- cambios en la organización o procedimientos;
- presentación de los Jueces y Árbitros principales.
- detalles del cumplimiento de las penalizaciones y las circunstancias que implicarán su imposición

9.3

En la reunión de pilotos se elegirá al delegado de pilotos que deberá ser quién se dirigirá al director de Carrera para cualquier reclamación o decisión del Jurado de Carrera.

9.4

Las decisiones votadas por unanimidad respecto a los Reglamentos Deportivos en las reuniones de pilotos de cada especialidad serán soberanas.

10. MANGAS DE CLASIFICACIÓN

10.1

La Organización de la Carrera agrupará a los pilotos inscritos en grupos de hasta 10 pilotos denominados “Series”. En caso de no haber un número suficiente de pilotos para que todas las series tengan 10 pilotos, éstas se realizarán de manera que se intente tener el menor número posible de series y que nunca exista una diferencia mayor a uno (1) entre la serie con el mayor número de pilotos y la serie con el menor número de pilotos.

10.2

Las series se confeccionarán siguiendo como único criterio el RANKING de la clasificación del Campeonato CANARIAS GT SERIES, colocando en la PRIMERA serie a los 10 primeros y en la siguiente a los otros 10 y así sucesivamente. Iniciando las clasificatorias, por la SERIE de mayor numero, hasta llegar a la SERIE 1, así sucesivamente.

10.3

Para obtener dicho Ranking, se debe de haber participado como mínimo en una de las dos pruebas del año anterior.

10.4

La Organización de Carrera publicará como muy tarde las series de clasificación al finalizar la reunión de pilotos.

10.5

Las clasificatorias se disputan por el sistema de tiempo más última vuelta. La duración será de 7 minutos.

10.6

La salida en las mangas clasificatorias será volante, y el cronometraje será individual. Los coches irán rodando desde que se abra el circuito, sin que se pare a realizar la formación de salida. Se avisará por megafonía cuando falten 3 minutos, 1 minuto, y 30 segundos. Cumplido el tiempo, y con una señal audible, se dará la salida. No se podrá recortar, ni alargar el tiempo de la salida. Cada uno correrá contra su propio crono. El tiempo total será de 6 minutos, y comenzará a correr cuando el coche pase por primera vez por línea de salida. Cualquier coche que se detenga junto a la antena de AMB, o reduzca su velocidad en exceso para llegar a tiempo a la zona de antena, será sancionado con un DRIVE THRU o Stop & Go.

10.7

En el podium de pilotos, éstos se colocarán en el orden correspondiente a su dorsal (el podium debe estar numerado; en caso de no estarlo, el número 1 se supondrá situado a la derecha del podium, visto desde la posición de conducción). Es posible el cambio de posición en función del dorsal de cada piloto, es decir que el piloto con el dorsal Nº 1 podrá decidir su posición en el

podium, el dorsal Nº 2 podrá escoger su posición en el podium a excepción de la posición elegida por el piloto con dorsal Nº 1, y así sucesivamente.

10.8

Sólo se permite un mecánico por piloto en la línea de boxes, situados bajo el piloto al que asisten, quedando terminantemente prohibido que ningún mecánico este en el podium cuando se esté disputando la manga clasificatoria. La dirección de carrera deberá penalizar esta infracción con un aviso al piloto.

10.9

La Dirección de Carrera avisará del final de carrera para cada coche al pasar por la meta. El coche debe volver inmediatamente a boxees y no puede estorbar a otros coches que aún corren. En caso de duda, se permite terminar una vuelta más. Si había acabado o no cuando pasó la línea de meta es decisión del equipo de cronometraje, y no es discutible. Después de volver a los boxees, el motor debe ser parado inmediatamente y la emisora apagada.

10.10

Habrá un lapso mínimo de 5 minutos entre el final de una manga y el comienzo de la siguiente y un descanso de 15 minutos después de cada ronda de series.

10.11

Nada más terminar una manga, la Organización de Carrera publicará el resultado de dicha manga en la zona designada. Al terminar una serie completa, la Organización de carrera publicará la clasificación general hasta ese momento.

10.12

Situación de lluvia durante las mangas clasificatorias:

10.12.1

Una carrera no debe interrumpirse a causa de lluvia. En caso de tormenta con aparato eléctrico, la carrera se interrumpirá hasta que la tormenta finalice. Sólo en caso de condiciones atmosféricas extremas, el Director de Carrera, una vez oídos al Árbitro y al Delegado de Pilotos tendrá la decisión de parar una carrera. En caso de cancelarse una prueba del Campeonato por este motivo, se contabilizaran los resultados obtenidos hasta el momento siempre y cuando se hayan completado las mangas clasificatorias. Si se suspendiera la final antes de haber disputado 4 minutos, el resultado de la carrera será la clasificación de las clasificatorias, si se suspende pasados 4 minutos el resultado será el de la final en el momento de la suspensión.

10.12.2

El sistema de clasificación en las mangas es por manga más rápida, en caso de que el director de carrera declarara "carrera en mojado" se utilizara el sistema de puntuación de cada serie; utilizando para la clasificación final de las mangas la suma de las dos mejores puntuaciones obtenidas.

10.12.3

Si mientras la disputa de una manga clasificatoria en seco 1 o más series por circunstancias meteorológicas deben correr en "húmedo", la manga se declarara nula por completo, siendo potestad de la dirección de carrera y del

tiempo disponible volver a repetirla y declararla “húmeda” o anularla por completo.

11. RECOGECOCHES

11.1

Una vez terminada su manga clasificatoria, el piloto deberá salir a pista a ocupar su lugar de Recogecoches, independientemente de que haya corrido o no. A la primera serie por ejemplo la 5 le recogerá la Serie 1, a la 4 la 5 y así sucesivamente. Deberá ser obligatoriamente el piloto y nunca nadie designado por él, sin previo aviso al director de Carrera.. En caso de lesión o incapacidad del piloto se podrá sustituir por su mecánico siempre previa autorización del director de carrera al inicio de la prueba. No está permitido salir a pista como recoge coches con calzado que deje los dedos o los tacones al aire. Tampoco se permite fumar ni utilizar auriculares.

En los puestos de recogecoches de los pilotos durante las clasificatorias habrá una silla y un chaleco reflectante de uso obligatorio.

Si un piloto no acude a su puesto de recogecoches, perderá su mejor manga.

CUADRANTE PARA RECOGE COCHES

Suponiendo que 10, es el número máximo de pilotos por Serie, en caso de haber 8 “DEI UNO AL CUATRO Y DEI CINCO AL OCHO”

12. Finales

12.1

Una vez finalizadas las series de mangas de clasificación, se establece el orden de clasificación tomando el mejor resultado de cada piloto o la suma de las dos mejores puntuaciones en caso de lluvia.

12.2

En caso de que haya más de un piloto con idéntico mejor resultado, se toma el siguiente mejor resultado de cada piloto para resolver el empate.

12.3

Las finales serán repartidas en SERIES, A, B, C.... dependiendo de tu posición, los 10 más rápidos en la A, los 10 siguientes en la B y así sucesivamente.

12.4

Cada serie A, B, C.... consta de tres finales cada una, donde se escogerán los dos mejores resultados, descartando el peor resultado y sumando número de vueltas, en caso de empate mejor suma de tiempos.

12.5

Los 10 corredores de la final A serán los 10 primeros clasificados de la general, los pilotos de la final B serán los clasificados del 11 al 20 de la general y así sucesivamente.

12.6

La clasificación final de las mangas de clasificación y la composición de las finales se publicarán, como máximo 45 minutos después de acabar la última manga. Al publicarse la composición de las finales, se publicarán con la hora prevista de comienzo. La hora real de inicio de una final nunca podrá adelantarse a la hora prevista, salvo unanimidad en los pilotos, quedando a decisión de la dirección de carrera el retrasarla por cualquier motivo.

12.7

Todas las finales se disputan por el sistema de tiempo más última vuelta y la duración de las mismas es de 7 minutos.

12.8

Durante las finales se permitirán dos mecánicos por piloto en la zona de boxes.

12.9

En caso de avería, cualquier piloto puede solicitar el retraso del comienzo de su final, siempre y cuando se notifique al Director de Carrera o al Jefe de Cronometraje antes de que los pilotos sean llamados a la línea de salida. En caso de avería mecánica, la pista permanecerá abierta. Se permite cambiar cualquier pieza del coche, excepto el chasis. En el caso de rotura del mismo, el piloto deberá llevar a la organización el chasis verificado, y el que lo sustituya, que deberá ser verificado. El chasis anterior permanecerá bajo custodia de la organización hasta final de carrera. En caso de avería eléctrica, la pista permanecerá cerrada y las emisoras apagadas. En cualquier caso, la salida a la final se retrasará 10 minutos. El piloto que ha pedido tiempo saldrá desde boxes. Deberá haber una marca habilitada para que dicho piloto se coloque. El resto de participantes no verá alterado su puesto en la parrilla. El Director de Carrera avisará frecuentemente por megafonía a los pilotos del tiempo restante. Una vez finalizados los 10 minutos, la salida se dará en 3 minutos. Para la final sólo se puede conceder el retraso de la salida una única vez.

12.10

Para todas las finales, los pilotos pueden elegir su posición en el podium. El primero en elegir será el piloto con el dorsal nº 1, luego el nº 2 y así sucesivamente. Los mecánicos deben situarse bajo el piloto al que asisten.

12.1

PROCEDIMIENTO DE SALIDA:

Las salidas de las finales serán de tipo parrilla “Formula 1”, con el clasificado más rápido delante del más lento.

12.11.1

Antes de cada final, habrá un tiempo estipulado en no menos de 3 minutos, ni más de 5, para calentamiento y comprobación para cronometraje.

12.11.2

Durante dicho tiempo, los boxes permanecerán abiertos.

12.11.3

30 segundos antes del inicio, el director de carrera llamará a todos los coches a boxes. Momento en el que los boxes quedaran cerrados, y ningún coche podrá salir a pista, si algún coche saliese a pista, este sería sancionado con un STOP&GO. Solo los coches en pista, deberían entrar a boxes.

12.11.4

Una vez todos los coches estén en boxes, el director de carrera, les llamará a línea de SALIDA o PARRILLA.

12.11.5

Antes de dar la salida, se dará una vuelta de formación obligatoria desde la parrilla de salida. El director de carrera dará salida, uno por uno a los coches. Durante esta vuelta se rodará a velocidad limitada con los coches separados en riguroso orden y sin posibilidad de adelantamiento para evitar lances. Los mecánicos permanecerán en su cajón esperando a los coches. Una vez finalizada la vuelta se hará una nueva cuenta atrás para la salida real. Si cronometraje detecta en esa vuelta algún coche que no marca lo avisará por megafonía. El adelantamiento o el comportamiento agresivo, alcances, etc. durante esa vuelta será penalizado a criterio del director y del árbitro. Los coches que no den la vuelta de formación no podrán tomar la salida en parrilla y saldrán desde el carril de boxes en última posición.

12.11.6

Una vez iniciada por el director de carrera la cuenta atrás con “10”, ningún mecánico podrá atravesar la parrilla, ni dirigirse a Boxes. El Director de Carrera realizará una cuenta atrás audible por megafonía a la vez que va descendiendo la bandera de salida. A falta de 4 segundos, el Director de Carrera pondrá la bandera de salida en el suelo. En este momento, los mecánicos deben dejar el coche en el suelo sin sujetarlo, y retirarse de la pista. En ese momento la cuenta atrás por megafonía termina, y el Director de Carrera dispone de entre 3 y 5 segundos para levantar la bandera y dar comienzo a la carrera.

12.11.7

En caso de parada de motor o avería, el mecánico se mantendrá claramente de pie con el coche en la mano, fuera de la trazada del resto de vehículos, hasta que los demás vehículos lo hayan sobrepasado. En ese momento podrá ir a Boxes para arrancar o reparar el coche.

12.11.8

La mala realización de este procedimiento supondrá un Stop & Go.

12.12

Cualquier coche que se adelante a la salida en la final, será penalizado con UNA VUELTA MENOS, que se restará de su resultado en la final en la que se adelante a la salida. En caso de sancionarse a algún piloto por este motivo, la penalización se anunciará inmediatamente por megafonía y se anotará en la hoja de resultados.

12.13

Bajo ningún concepto se repetirá una salida porque algún piloto se adelante. El único motivo para suspender el comienzo de una final será por fallo del sistema de cronometraje.

12.14

La Dirección de Carrera avisará del final de carrera por megafonía. Tras pasar por la meta, el coche debe volver inmediatamente a Parque Cerrado y no puede estorbar a otros coches que aún corren. Inmediatamente después el motor debe ser parado y la radio apagada.

12.15

El horario previsto para las finales no debe alterarse por la presencia de lluvia.

12.16

Situación de lluvia durante las finales:

12.16.1

El horario previsto para las finales no debe alterarse por la presencia de lluvia.

12.16.2

En caso de suspensión de la carrera por causas meteorológicas, solo serán válidos los resultados de las finales que se hayan corrido bajo las mismas condiciones meteorológicas.

12.17. Interrupciones de carrera: En caso de interrupción de una subfinal o final se aplicará el siguiente procedimiento:

12.17.1

Al momento de la interrupción de la carrera, los pilotos dejarán sus vehículos en Parque Cerrado bajo el control del Director de Carrera. Deberán apagar los motores y podrán desconectar las baterías. No se permitirá ninguna reparación ni manipulación en el vehículo. El coche de cualquier piloto o mecánico que no observe esta regla será inmediatamente descalificado.

12.17.2

Si se han corrido menos de la mitad de la final, los resultados se cancelarán y se dará una nueva salida para correr de nuevo el tiempo total de la final. Los vehículos pueden ser reparados antes de la nueva final. Se darán 10 minutos para la nueva salida.

12.17.3

Si se han corrido más de la mitad de la final, y hay datos de cronometraje hasta el momento de la interrupción, los resultados al momento de la interrupción se conservarán. Los resultados de la primera parte serán usados como resultado final y definitivo.

13. INFRACCIONES Y PENALIZACIONES

Se estará a lo dispuesto en el reglamento general de AECAR.

Debe seguirse en todo momento el principio de “Coche alcanzado, coche adelantado”, en el caso de coches doblados. El incumplimiento de este principio supondrá un aviso para el piloto. La Organización de Carrera velará por el cumplimiento de esta norma.

13.1

Para facilitar el cumplimiento del punto anterior, los árbitros deben alertar de forma verbal a los pilotos más lentos o a aquellos que no están dentro de la misma vuelta del coche que les va a pasar, para facilitar el camino y no obstruir a los coches que adelantan. Este aviso debe ser anunciado por megafonía de la siguiente forma: “Atención piloto (número de dorsal), facilite el adelantamiento”.

13.2

Esperar deliberadamente a otros coches será tratado como una falta y el piloto involucrado será penalizado con un aviso.

13.3

La obstrucción deliberada a otros coches en un intento de influir en el resultado de la carrera supondrá la inmediata descalificación de la carrera.

13.4

Se sancionara con Stop & Go cualquier golpe con beneficio de posición, indiferentemente de su posición real de carrera.

13.5

Durante la vuelta en que se realice una sanción, no se podrá repostar ni reparar nada del coche, incluido la carrocería. Si cumpliendo una sanción, se produjera una avería o parada de motor, la sanción quedaría inmediatamente cumplida.

14. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL CIRCUITO

Además de lo establecido en el reglamento general, el circuito deberá cumplir los siguientes requisitos:

14.1

La superficie de la pista debe ser asfalto, con cualquier junta suavizada.

14.2

Las líneas que marcan los límites de la pista deben ser de entre 8 y 10 cm. de anchura, de color blanco o amarillo. Estas deberán estar aproximadamente a 20 cm. del borde de la superficie de carrera.

14.3

Se puede pintar una línea discontinua en el centro de la recta para facilitar la visión; no se puede pintar ninguna otra línea en la superficie de carrera aparte de las líneas que marcan el circuito mencionadas en el punto 14.2 y 14.10.

14.4

Las zonas de repostaje y de boxes deben ser claramente diferenciales de la pista principal y lo más cercanas posible al podium de pilotos. Se recomienda

que la salida y la entrada a la pista principal estén en una parte lenta de la pista.

14.5

El diseño de la pista debe incluir curvas a derecha e izquierda, y tener una recta.

14.6

Las barreras exteriores deben proporcionar de manera efectiva la detención de un coche que se sale de la pista o corre sin control. La primera consideración para la elección de las barreras exteriores será la protección de los espectadores, no de los coches.

14.7

Las zonas interiores y exteriores de la pista deben ser de hierba u otro material apropiado como el cemento o el césped artificial. El objetivo de estas zonas es ralentizar la marcha de cualquier coche que abandone la superficie de carrera. El coche debe ser capaz de abandonar estas zonas interiores y exteriores por sí mismo para minimizar la asistencia de los recoge coches.

14.8

Se deben colocar al menos 5 puestos de recoge coches alrededor de la pista. Estos puestos no deben obstruir la visión de los pilotos, y deben estar numerados. Cuando un puesto esté situado en una parte peligrosa de la pista (p.e. en la recta o una curva rápida) este puesto deberá tener protección para el recogecoches (un muro, ruedas, una verja, etc.).

14.9

Se debe pintar una línea de salida / llegada en la pista, preferiblemente frente al puesto de cronometraje.

14.10

Para las salidas tipo parrilla 'Fórmula 1', se pintará una parrilla en la pista, preferiblemente en la recta. Esta parrilla constará de dos filas de 5 cajas cada una, que se colocarán en la pista con aproximadamente 3 metros de distancia entre cada fila. Las cajas se numerarán, con los números pares en una fila y los impares en la otra. El nº1 estará por delante del nº2, nº2 estará por delante del nº3, etc. El primer cajón de salida debe estar a más de 10 metros de la siguiente curva.

14.11

A parte de todas estas características sobre el trazado, el circuito deberá contar con un compresor suficiente para los dos días de la prueba y mínimo dos pistolas.

14.12

Los responsables de la organización de la prueba estarán obligados a facilitar la información completa de la prueba. Plano de situación, hoteles, hoja de inscripción y al posterior envío de los resultados por correo electrónico.

Una vez la comisión organizadora, o el delegado regional por delegación de la comisión deportiva hayan homologado el circuito atendiendo a todas estas normativas y a su propio criterio, no se aceptaran reclamaciones sobre el circuito y sus instalaciones.

14.13

Es obligatorio la colocación de mesas para calentar y carburar motores cerca de pódium y alejadas en lo posible de la zona de Paddock. En la zona de Paddock, está totalmente prohibido arrancar motores

CALENDARIO.-

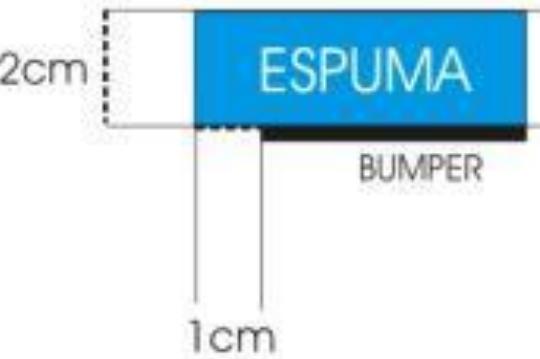
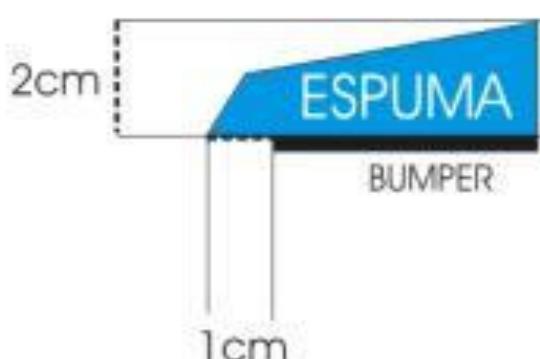
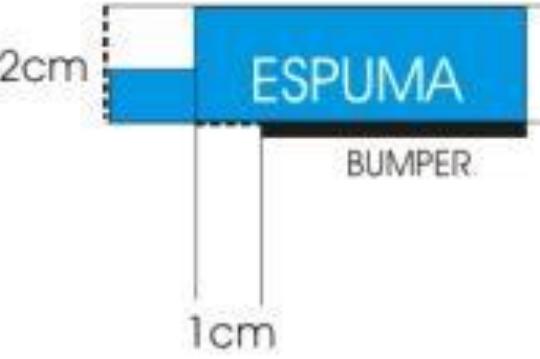
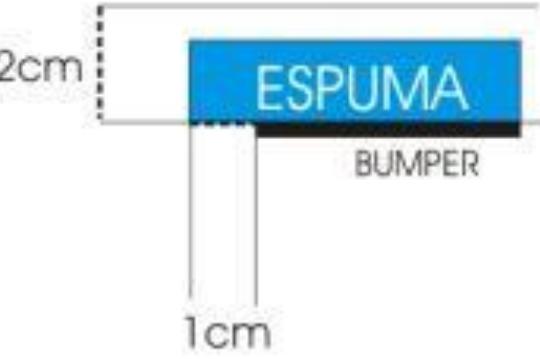
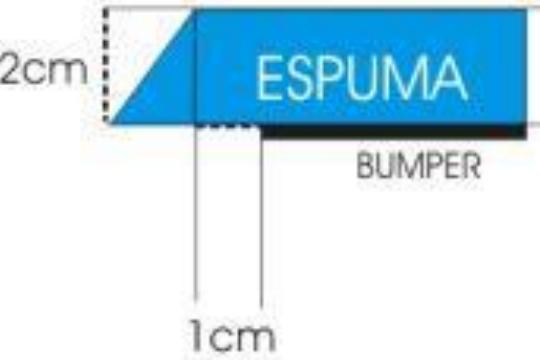
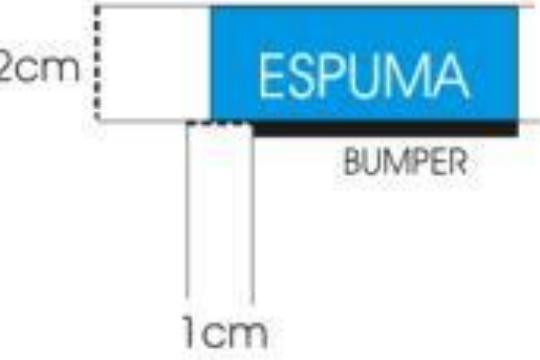
Fechas no aprobadas
Las fechas del calendario son orientativas (NO OFICIALES)

Fecha	Lugar	Circuito
16/17 Julio	Tenerife	Santa Úrsula
3 / 4 Septiembre	La Palma	Argual

Calendario 2016

Enero							Febrero							Marzo							Abril												
Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do						
4	5	█	7	8	9	10	1	2	3	4	5	6	7	7	8	9	10	11	12	13	4	5	6	7	8	9	10						
11	12	13	14	15	16	17	15	16	17	18	19	20	21	14	15	16	17	18	19	20	11	12	13	14	15	16	17						
18	19	20	21	22	23	24	22	23	24	25	26	27	28	21	22	23	█	25	26	27	28	29	30	31	18	19	20	21	22	23	24		
25	26	27	28	29	30	31	█							28	29	30	31				25	26	27	28	29	30							
Mayo							Junio							Julio							Agosto												
Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do						
█	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	6	7						
9	10	11	12	13	14	15	13	14	15	16	17	18	19	11	12	13	14	15	16	17	8	9	10	11	12	13	14						
16	17	18	19	20	21	22	20	21	22	23	24	25	26	18	19	20	21	22	23	24	15	16	17	18	19	20	21						
23	24	25	26	27	28	29	27	28	29	30				25	26	27	28	29	30	31	22	23	24	25	26	27	28						
30	31													29	30	31																	
Septiembre							Octubre							Noviembre							Diciembre												
Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do						
			1	2	3	4				1	2				█	2	3	4	5	6		1	2	3	4	5	6	7					
5	6	7	8	9	10	11	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	5	6	7	8	9	10	11						
12	13	14	15	16	17	18	10	11	█	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	12	13	14	15	16	17	18							
19	20	21	22	23	24	25	17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27	19	20	21	22	23	24	25						
26	27	28	29	30			24	25	26	27	28	29	30	28	29	30					26	27	28	29	30	31							

ANEXO 1.-

CORRECTO	INCORRECTO
 <p>2cm ESPUMA BUMPER 1cm</p>	 <p>2cm ESPUMA BUMPER 1cm</p>
 <p>2cm ESPUMA BUMPER 1cm</p>	 <p>2cm ESPUMA BUMPER 1cm</p>
 <p>2cm ESPUMA BUMPER 1cm</p>	 <p>2cm ESPUMA BUMPER 1cm</p>

ANEXO 2.-

EL ORGANIZADOR DEL “CAMPEONATO CANARIAS GT SERIES”, se reserva el derecho a poder modificar cualquier apartado del presente reglamento (avisando mediante la web de AECAR) si por algún motivo lo cree oportuno, para el correcto funcionamiento del mismo.

Así mismo si se produjera alguna circunstancia de carrera no determinada en el presente reglamento se utilizará tanto para el procedimiento de carrera como reglamento deportivo, técnico y sancionador se aplicará, primero, el Reglamento General de AECAR, en segundo lugar, el reglamento EFRA, y en tercero el buen entendimiento de cualquier delegado de AECAR presente.

Contacto:

David Santana: 674 665 916

dsantana@aecar.org