

# REGLAMENTO NACIONAL

## DE RALLY 2019

AECAR

Borrador v1.0

### 1. INTRODUCCION

Esta Normativa es aplicable tanto a pruebas puntuales, como a campeonatos, Regido o Supeditado por AECAR, en ámbito Nacional o Regional, y por EFRA e IFMAR en categoría Europea e Internacional. Su aplicación es obligada.

**¿Campeonato de Rally?** Constará de 5 a 10 pruebas desarrolladas a lo largo del año en curso, las cuales tendrán un inicio y final al término de la jornada, otorgando una puntuación en función de la clasificación final.

El piloto podrá descartar 1 prueba a su elección o en su caso el peor resultado de cada 5 disputadas. Y la suma de las mejores puntuaciones serán los ganadores del Campeonato.

**RECONOCIMIENTO:** Al término de las Pruebas o Competiciones, se extenderá al ganador un Certificado Acreditativo Oficial como Ganador de dicho campeonato, respaldado por AECAR

Así mismo puede ser adaptada y utilizada por Grupos, Clubs o Asociaciones que así lo deseen.

Dicha normativa solo busca la unificación y simplificación de las mismas en nuestro País, para facilitar la competición a todos los niveles.

La competición será a título individual, el orden de salida será por sorteo en la primera prueba, y en las siguientes será por orden de llegada en la prueba anterior.

Posiblemente competiremos en diferentes zonas con diferentes tipos de suelo.

Recomendamos a tod@s los pilotos, asistir al menos con varios tipos diferentes de Neumáticos para así adecuarse mejor al terreno.

En cada prueba habrá un parque cerrado donde serán revisados todos los vehículos antes de su participación, no siendo posible acceder a ellos hasta el momento de la prueba.

Se recomienda comprobar previamente las baterías, tanto del vehículo como emisora, la interrupción de la prueba por este motivo será penalizada con RETIRADA.

## **2. CLASIFICACION DE VEHICULOS**

**2.1** Se utilizarán coches eléctricos escala 1/10 carrocería de turismo o en su caso, rally

### **2.2 CHASIS**

**2.2.1** Cualquiera siempre que no exceda de las medidas

**2.2.2** Altura mínima del chasis al suelo 1cm

**2.2.3** La distancia entre ejes deberá estar entre 257 y 237mm de tornillo a tornillo

**2.2.4** El ancho de ejes deberá ser como máximo 205mm, y como mínimo 185mm pudiendo salir la carrocería un máximo de 5mm por cada lado

**2.2.5** Queda prohibido el uso de alerones metálicos o cualquier filo cortante que pueda causar algún daño

### **2.3 ELECTRONICA**

**2.3.1** Se permitirá un máximo de voltaje de 8.4V, siendo la batería de cualquier tipo

**2.3.2** Queda prohibido el uso de ayudas electrónicas como giróscopos

**2.3.3** Se autoriza el uso de refuerzo del B.E.C.

### **2.4 RADIO**

**2.4.1** Solo puede emitir en 2.4GHz, quedando obsoleto los cristales de cuarzo

### **2.5 LLANTAS**

**2.5.1** Anchura única: 26mm, siendo iguales en los dos ejes

### **2.6 GOMAS**

**2.6.1** En caso de rally de asfalto no están permitidas las gomas de espuma o gomas lisas

### **2.7 LUCES**

**2.7.1** Se obligara el uso de luces blancas delanteras y rojas traseras en caso de rally nocturno

## **3. NORMAS GENERALES**

**3.1** El coche deberá tener el mismo dorsal durante todo el campeonato, haciendo más fácil el reconocimiento de coche-piloto

**3.2** El dorsal no implica orden de salida

**3.3** El coche no podrá tener más que el dorsal respectivo a este campeonato, si viniese otro número en la propia carrocería tendrá que ser tapado, sea con el nuevo dorsal o cualquier otro vinilo

**3.4** La organización verificara los coches antes del comienzo del rally, y podrá repetirlo en cualquier momento para comprobar su legalidad

**3.5** En caso de rotura se podría hablar con la organización y correr con otro coche (en casos excepcionales y fuera de puntuación)

**3.6** El tiempo de cada tramo será expuesto en una pantalla anexa, quedando terminantemente prohibido acercarse al puesto de control

## **4. ORDEN DE SALIDA**

**5.1** La primera manga será adjudicada por sorteo.

**5.2** En las siguientes jornadas, se saldrá por orden de llegada en la prueba anterior.

## 5. DINAMICA DEL CAMPEONATO

- 4.1 Se hará una prueba por mes, e incluso pudiendo llegar a 2
- 4.2 La fecha se fijara en un calendario
- 4.3 La cantidad de tramos se fijara el mismo día según climatología y tiempo
- 4.4 El importe de la inscripción lo fijara la asociación siendo obligatorio el pago de todas las carreras, incluso sin asistir
- 4.5 Las reclamaciones solo se podrán hacer al finalizar el tramo y antes de cerrar los tiempos, serán dirigidas al delegado de rally
- 4.6 El organizador se reserva el derecho de inscripción y/o asistencia
- 4.7 El organizador podrá hacer en diferentes localizaciones los tramos, siendo asfalto o tierra y pudiendo hacer más de 1 en una sola prueba
- 4.8 Los menores que compitan tendrán que hacerlo con la supervisión de un adulto
- 4.9 Antes de empezar el rally la organización abrirá el tramo para entrenar o calar el vehículo, no haciéndose responsable de que dos pilotos se encuentren en pista
- 4.10 En caso de empate se tomara en cuenta el tiempo en el primer tramo, en caso de continuar con el empate se mirara el segundo y así sucesivamente
- 4.11 La entrega de trofeos se hará a final de año en el lugar que diga la organización
- 4.12 La clasificación anual quedara registrada en la asociación de automodelismo notificando a la consejería de deportes sus resultados

La puntuación será como sigue

1º 400 pts.	2º 370 pts.	3º 340 pts.	4º 310pts
5º 280	6º 250	7º 220	8º 200
9º 180	10º 160	11º 150	12º 140
13º 130	14º 120	15º 110	16º 100
17º 90	18º 80	19º 70	20º 60
21º 59	22º 58	23º 57	24º 56

Y del 25 al 80 irá bajando de 1 en 1, según reglas internacionales E.F.R.A.

## 6. DISTRIBUCIONES, DESARROLLO Y DISEÑO DE TRAMOS

- 6.1 El ancho mínimo de carril será de 40cm
- 6.2 El ancho máximo de carril será de 90cm
- 6.3 Se permiten estrechamientos puntuales (puentes, chicane, salto, etc.) a 30cm
- 6.4 En los tramos puede haber charcos con 0,5cm de profundidad
- 6.5 Se marcara el interior de la curva con cualquier material que no impida la visibilidad ni sea un peligro para el propio piloto
- 6.6 El piloto no estará obligado a seguir todo el recorrido detrás del coche, pudiendo cortar dejándolo a su criterio
- 6.7 Los saltos podrán ser naturales (tierra, cambio de rasante) o artificiales (rampas)
- 6.8 El largo de los tramos será según criterio de la organización

## 7. PENALIZACIONES

- 7.1 Las penalizaciones serán en forma de tiempo, excepto las que impliquen expulsión directa
- 7.2 Colocar el coche sin haber tenido una salida de pista 10 segundos
- 7.3 Colocar el coche con el pie 30 segundos
- 7.4 Retraso en la salida de un tramo 10 segundos (saliendo en último lugar siempre que el tramo no haya finalizado)
- 7.5 Si el coche se sale de pista debe colocarse justo donde se ha salido
- 7.6 No terminar el tramo se asignara el peor tiempo de la manga + 10 segundos
- 7.7 Entrenar en el tramo mientras esté cerrado 30 segundos
- 7.8 Recortar una curva 10 segundos

Este reglamento está todavía por terminar, añadiremos anexos a lo largo de la temporada