

**REGLAMENTO
MINIS 1/10
ELÉCTRICOS
2013**

Reglamento de carrera Minis 1/10 Eléctricos 2013

1. ORGANIZACIÓN

En cada una de las pruebas a celebrar, el Club Organizador, dispondrá de un director de carrera y un cronometrador, además de un sistema de cronometraje por transponder compatible con el decodificador AMB que permita la gestión de las carreras de una forma fiable e informatizada.

2. INSCRIPCIONES

Podrán inscribirse a las pruebas del Campeonato Mini todos los pilotos que lo deseen y estén en posesión de la licencia AECAR del año en curso, siendo validas tanto la "A" o sénior, como la "club".

Las preinscripciones se realizaran a través de la página web oficial de AECAR destinada a tal efecto y dentro del periodo de tiempo indicado en cada caso.

El precio de la inscripción será de 10 € para cualquier piloto y circuito, además, en esta cantidad, estará incluido el derecho a entrenar el sábado anterior a la carrera. En caso de que un piloto que no sea del club organizador se disponga a entrenar el sábado, deberá hacer efectiva la inscripción en ese mismo momento.

Cada club organizador se reserva el derecho de cobrar por la inscripción de sus correspondientes socios/abonados la cantidad que estime oportuna.

3. FORMATO DE CARRERA

Las carreras se resolverán por el sistema denominado de finales, es decir, tres mangas clasificatorias de 5 minutos y tres finales de 10 minutos.

Para confeccionar las Finales, se cogerán las dos mejores de las tres clasificatorias.

Se establece un tiempo mínimo entre mangas de 50 minutos, es decir, un piloto debe de tener 50 minutos desde el comienzo de su manga hasta el comienzo de su siguiente manga. Ejemplo:

Grupo 1 Clasificatoria 1: hora inicio 9:00; hora final 9:05.

Grupo 1 Clasificatoria 2: Hora inicio 9:55; Hora final 10:00.

Para las finales se actuará de la misma manera, la organización ajustará los tiempos entre mangas o finales para adaptarse lo mejor posible a este horario.

4. PUNTUACIÓN

Para la elaboración de la clasificación final de la carrera se utilizará el sistema de puntos de AECAR es decir, 640 para el primero, 613 para el segundo, 587 el tercero etc. (ver la tabla de puntos completa en la Web de AECAR)

Para el campeonato puntuarán todas las carreras.

5. MANGAS DE CLASIFICACIÓN

La Organización de la Carrera agrupará a los pilotos inscritos (por ranking del año anterior en la primera carrera, y por el actual del campeonato en el resto) en grupos de hasta 12 pilotos (Denominados " Series"). En caso de no haber un número suficiente de pilotos para que todas las series tengan el mismo número, estas se realizarán de manera que se intente tener el menor número posible de series.

La salida de las clasificatorias se hará desde el lugar habitual marcado en cada pista para tal fin. El método de salida será escalonada, es decir, la salida de los coches será de uno en uno, con un tiempo entre cada coche de 1 segundo aproximadamente. El sistema de cronometraje comenzará a contar para cada coche de manera individual al pasar por la línea de salida/llegada.

Se avisará del final de carrera para cada coche al pasar por la línea de meta. El coche nombrado deberá volver inmediatamente a boxes y no puede estorbar a otros coches que aún permanecen en carrera.

Nada más terminar una manga, la organización publicará el resultado de dicha manga, y al finalizar una serie completa, la clasificación general hasta ese momento.

6. FINALES

Los resultados obtenidos en las clasificatorias determinarán las posiciones en las finales, con los 10 mejores en la Final "A" y así sucesivamente. Las finales se compondrán de 10 coches, excepto la final con peor ranking, que deberá tener un mínimo de tres coches. En el caso de que para la última final solo haya uno o dos pilotos, estos dos se incluirán en la final inmediatamente superior, pero sin disputar puestos, debiendo no inmiscuirse en las luchas por los puestos de la carrera. De esta manera todos los pilotos tendrán derecho a correr tres finales con independencia de su nivel

El resultado de las finales será por puntos y contarán las 2 mejores puntuaciones para las finales con 3 mangas. En caso de lluvia, o, en el caso de sólo poder disputar 1 ó 2 mangas de las finales, contarán todas las puntuaciones.

En el supuesto de un empate, el piloto con la mejor posición individual en cualquiera de las 2 finales que le cuentan será el ganador del empate. Si todavía persiste el empate, ganará el que tenga las mejores vueltas y tiempos

de la mejor posición final. En caso de que continúe el empate, se compararán las vueltas y tiempo de la segunda mejor posición.

La salida para las finales será en parrilla tipo "Formula 1", con el clasificado más rápido delante del más lento.

El Director de Carrera avisará frecuentemente por megafonía a los pilotos del tiempo restante para el comienzo de cada final. Avisará cuando falte un minuto, y llamará a los pilotos a línea de salida cuando falten 30 segundos. En los diez últimos segundos, realizará una cuenta atrás audible por megafonía a la vez que va descendiendo la bandera de salida. A falta de tres segundos, pondrá la bandera de salida en el suelo. En ese momento la cuenta atrás por megafonía termina, y el director de carrera dispone de entre 3 y 5 segundos para levantar la bandera y dar comienzo la carrera. Al llegar a tres la cuenta atrás, aquellos coches que no estén en la línea de salida no podrán tomar la salida desde la parrilla. Si podrán hacerlo desde boxes, una vez que todos los pilotos hayan pasado por la línea de boxes.

Cualquier coche que se adelante a la salida será penalizado con una vuelta, que se restará de su resultado en esa final, en caso de sancionarse a algún piloto por este motivo, la penalización se anunciará inmediatamente por megafonía y se anotará en la hoja de resultados.

Bajo ningún concepto se repetirá una salida porque algún piloto se adelante, el único motivo para suspender el comienzo de una final será por fallo del sistema de cronometraje.

7. PARQUE CERRADO

Antes de cada salida y llegada de cada manga -Clasificatoria o Final-, los pilotos pueden ser requeridos para la Verificación de cualquier componente del coche.

Se puede verificar el Voltaje de la batería (que no debe superar los 8,40 volts. en ningún caso) y ese coche no puede salir a la pista con voltaje superior.

También puede ser descalificado por un Ratio inferior al 5.79 permitido.

Cualquier coche puede ser verificado si el director de carrera lo estima oportuno. La legalidad del vehículo es responsabilidad del piloto.

8. COMISARIOS (RECOGECOCHE)

La labor de los pilotos como recoge-coches será considerada obligatoria.

En las mangas clasificatorias serán por defecto los pilotos de la serie anterior los que asistirán a la serie en curso, para la última serie que será la primera en correr, serán los pilotos de la serie primera.

En el caso que algún piloto con obligación de ejercer como comisario/recoge coches se ausente sin prestar su servicio a la manga que le corresponda, será sancionado con la pérdida de la mejor manga obtenida en esa carrera.

En el caso de que coincidan dos o más escalas el mismo día de carrera, Los pilotos que participen en más de una categoría, no tendrán obligación de ejercer de recoge-coches.

9. RECLAMACIONES

En caso de disconformidad por parte de algún piloto, se podrán presentar reclamaciones, durante los 10 minutos siguientes a la publicación de un resultado, una vez pasado ese tiempo, los resultados se consideraran definitivos. Las reclamaciones serán presentadas a través del Delegado de Pilotos.

10. TROFEOS

Al finalizar el total de pruebas de que consta el Campeonato Regional, se hará entrega de los trofeos acreditativos a los 10 primeros clasificados. Dichos trofeos serán comprados a partes iguales entre los clubes organizadores.

11. REGLAMENTO TÉCNICO

11.1 General

El chasis y todos sus componentes, a excepción de la antena deberán quedar dentro de la carrocería y no sobresaldrán en ningún caso.

En el receptor solo podrán conectarse los siguientes elementos: variador, servo y equipo de conteo personal (transponder).

Se prohíbe el uso de todo tipo de ayudas electrónicas a la conducción (giróscopos y controles de tracción).

11.2 Chasis

Se permite cualquier chasis específico de categoría Mini o prototipos, siempre que cumpla la normativa técnica detallada posteriormente.

Por lo tanto, se permiten chasis de tracción total, donde se haya deshabilitado uno de los ejes ya sea el de tracción o el de propulsión. La transmisión a la ruedas, siempre deberá ser por cardans o palieres.

No se permiten chasis procedentes de Pan Car, Formula 1, 1/12, etc.

11.3 Neumáticos

En las pruebas correspondientes al Campeonato de Minis, se utilizará el formato de CONTROL TYRE, tanto si es en seco como en mojado.

La rueda se adquirirá por los pilotos a través de la organización el día de la prueba. Se solicitarán al hacer la inscripción a través de la web de inscripciones, y se especificará en el apartado de "Otros Datos".

En ella los pilotos deberán elegir el número de coches de ruedas que desean (2 como máximo) pudiendo utilizar en carrera solo uno de los juegos. También se permite la utilización de un juego usado en una carrera anterior, siempre que sea verificado y marcado, pero en ese caso solo podrá utilizar ese juego en concreto, sin poder utilizar uno nuevo posteriormente.

Los aditivos y calentadores están absolutamente prohibidos. En el caso de que se conozca el uso por parte de algún piloto, este será excluido del Campeonato. El modelo de rueda para la temporada 2013 es: Ride Mc38 y Ride Sc32

El precio del primer juego es de 21 € por coche, montado y pegado. El precio de un segundo juego es de 27 € por coche, montado y pegado. El precio oficial por juego es de 36 € por coche, montado y pegado.

En el caso de rotura de una rueda por golpe, el piloto podrá adquirir un neumático nuevo, marcado previamente, a un precio de 8 € la unidad.

11.4 Variador y motor

Se establece la utilización de un conjunto de variador y motor stock, siendo este el conjunto:

HOBBYWING JUSTOCK 45A CON EL MOTOR XERUN 10.5T

No se permite el cambio del condensador original ni añadir condensadores.

Para facilitar la adquisición de motor y/o variador reglamentado, la organización en colaboración con el distribuidor en España de Hobbywing, pone a disposición de los pilotos que vayan a participar en este certamen, el Combo formado por ESC Hobbywing Justock + Motor Hobbywing 10.5T a un precio de 85€.

En el caso de que solo quiera adquirir el motor Hobbywing 10.5T, este será a un precio de 48€.

11.5 Baterías

Las baterías permitidas son las formadas por como máximo 6 elementos de 1.2 voltios de Ni-Cd (Níquel-Cadmio) o Ni-MH (Níquel-Metal-Hidruro), y las de 2 elementos de 3.7 Voltios de Li-Po (Polímetro de Litio) con un máximo total de 7,4 Voltios de voltaje nominal.

No se pueden utilizar baterías en la pista con un voltaje superior a 8,40 Volts.

En el caso de usar baterías Li-Po es obligatorio el uso de baterías de carcasa dura para disminuir el riesgo de posibles daños en las mismas en caso de golpe.

El conector de baterías será libre, pero no podrán soldarse los cables a las mismas.

11.6 Ratio o Desarrollo

Se establecerá una relación de transmisión, "ratio", igual para todos los modelos de chasis no pudiendo cambiar la cascada de piñones original.

Ratio mínimo permitido : 5.79 (cascada de piñones original de Xevo mini, Tamiya mini, Top mini y ABC Gambado y piñón de 20)

Ejemplos:

Tamiya M03-05: Piñonería original, piñón máximo 20 T

X-Evo Triumph: Piñonería (Tamiya o TOP) piñón máximo 20 T

TOP Sabre Mini: Piñonería original, piñón máximo 20 T

ABC Gambado: Piñonería original, piñón máximo 20 T

ABC Goose: Corona y correa original, piñón que con la resultante de dividir corona entre piñón y multiplicarlo por Ratio Interno no sea inferior a 5.79

El piloto al que se le detecte el uso de otro ratio superior, será descalificado de forma directa e inmediata para esa carrera y las dos siguientes del campeonato.

11.7 Ratio o Desarrollo

Esta permitido bajar el centro de gravedad del coche a través de la suspensión delantera y trasera, siempre y cuando la carrocería no haya sido ni rebajada ni recortada.

11.8 Dimensiones y Peso

Distancia entre ejes: Entre 208 y 239 mm

Anchura máxima en las ruedas: 167 mm

Peso mínimo: 1.200 gramos

El peso mínimo del coche se entiende en orden de marcha incluido el transponder.

12. CARROCERÍA

Serán válidas las carrocerías de la siguiente lista:

- HPI RACING MINI COOPER REF 7206 [Batalla 210 mm]

- HPI RACING MAZDA MIATA (MX-5) REF. 7205 [Batalla 225 mm]
- TAMIYA MAZDA MIATA (MX-5) REF. 84184 [Batalla 225 mm]
- TAMIYA MINI COOPER REF. 50795 Y REF. 49483 (ligera) [Batalla 210 mm]
- TAMIYA ABARTH 1000TC REF. 51424 [Batalla 210 mm] [Batalla 210 mm]
- TAMIYA ABARTH 500 REF. 51387 y REF. 84128 (ligera) [Batalla 225 mm]
- TAMIYA FIAT 500 REF. 51363 [Batalla 225 mm]
- TAMIYA HONDA S800 REF. 51402 [Batalla 210 mm]
- COLT MINI COOPER REF. M1108 [Batalla 210 mm]
- COLT ABARTH 1000TC REF. M2308 [Batalla 210 mm]
- COLT ABARTH 500 REF. M2325 [Batalla 210 mm]
- ABC HOBBY TOYOTA S800 REF. 66305 [Batalla 210 mm]

Ninguna carrocería podrá llevar alerón alguno.

No se permite realizar más orificios a la carrocería que los destinados a la fijación de la misma más uno para la salida del tubo de antena que tendrá como mucho un diámetro máximo de 8 mm.

13. DECORACIÓN

La decoración será libre siempre que no se modifique elemento físico alguno.