

# REGLAMENTO CAMPEONATO NACIONAL DE CRAWLER 2020 AECAR

## 1. INTRODUCCION

Esta Normativa es aplicable al Campeonato Nacional de Crawler Escala 1.9, Regido o Supeditado por AECAR, en ámbito Nacional y Regional, por EFRA e IFMAR en categoría Europea e Internacional. Su aplicación es obligada.

**¿Cómo será el Campeonato de Crawler?** El mismo constara de 4 pruebas repartidas a lo largo del año en curso, la jornada durara 1 día, en cada prueba se oficializara el 1º, 2º y 3er puesto, que irán a formar parte de la Clasificación General, pero no será hasta el término del Campeonato (Cataluña), donde habrá un solo ganador, así como segundo y tercer puesto en cada clase. Siendo la forma de puntuación, la suma de todas las pruebas, abogando por la Regularidad.

Dicha normativa solo busca la unificación y simplificación de las mismas en nuestro País, para facilitar la competición a todos los niveles.

La competición será a título individual y por equipos (Comunidad Autónoma) el orden de salida será por sorteo en la primera prueba, y en las siguientes será realizado acorde al criterio de la Organización pertinente de dicha prueba.

Cada Comunidad Autónoma aportara 6 Pilotos, bien por Ranking (en el caso de tener Provincial) o por orden de Inscripción en el caso de carecer del mismo. Dicho equipo estará supeditado por cada Delegado Regional.

Cada Piloto competirá a título individual por el Campeonato de España de Pilotos, y de los 6 posibles por comunidad, se computaran los 3 mejores resultados para luchar por el Campeonato de España de Comunidades.

Así pues tendremos dos Campeonatos en uno, el Individual (Piloto) y el Colectivo (Comunidad Autónoma)

### Las Fechas son las siguientes:

1ª Prueba	----- 16 de Febrero de 2020 -----	Mallorca (Islas Baleares) ---	Organiza: Club Trial RC Mallorca
2ª Prueba	----- 12 de Abril de 2020 -----	Andalucía -----	Organiza: Club RC Crawler El Límite
3ª Prueba	----- 4 de Octubre de 2020 -----	C. Valenciana -----	Organiza: Club Crawler 4x4 Onda
4ª Prueba (Final)	----- 15 de Noviembre de 2020 -----	Cataluña -----	Organiza: Rockcat 4x4 RC Team

### Inscripciones:

El importe de la Inscripción al Campeonato de España es de 25€ por Piloto.

Y en cada una de las 4 pruebas de que consta el mismo, 10€ por Prueba/Piloto.

El importe de las "Licencias de Piloto AECAR" 30€ Anuales (Las tramita el propio Delegado)

Dicha inscripción / Licencia puede ser abonada al Delegado Provincial Pertinente o en su Defecto al Delegado Nacional.

Delegado Baleares: Jorge Roig, email: [clubtrialrcmallorca@gmail.com](mailto:clubtrialrcmallorca@gmail.com) telf.: 633403005

Delegado Andalucía: José Andrés Romero, email: [joseandres.romero@aecar.org](mailto:joseandres.romero@aecar.org) telf.: 622213252

Delegado C.Valenciana: Ramón José Navarro, email: [ramonjose.navarro@aecar.org](mailto:ramonjose.navarro@aecar.org) telf.: 616425553

Delegado Catalunya: Sergio Uceda, email: [sergio.ucedaa@aecar.org](mailto:sergio.ucedaa@aecar.org) telf.: 607773978

Delegado Nacional: Jorge Roig, email: [jorge.roig@aecar.org](mailto:jorge.roig@aecar.org) telf.: 633403005

## 2. CLASIFICACION DE VEHICULOS

**2.1** En este primer Campeonato de España habrá una sola **CATEGORIA**:

**Clase A\* 1.9** (PROTO, "Todo Vehículo RC Crawler 1.9 Modificado")

\* En Ambos casos la Clase podrá estar supeditada bajo el criterio de la Organización

**Así que no habrá limitación en:**

**2.2** Vías, altura, o anchura.

**2.3** En tipo o tamaño de neumático (siempre que sea 1.9).

**2.4** En carrocería (se aceptan chasis de tubo completos).

**2.5** Motor, sea Brushless o Brushed.

**2.6** Servo de dirección

**2.7** Ejes

**2.8** Uso del DIG

**2.9** Llantas 1.9

**AEECAR**  
ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE COCHES A RADIOCONTROL

**Y no podemos olvidar que:**

**2.7** Solo se admitirán vehículos de tracción a las 4 ruedas. (Los vehículos 6x6 están prohibidos)

**2.8** La carrocería ha de ser a escala del Vehículo en su Categoría o mayor.

**2.9** La carrocería puede ser cortada, pero deberá quedar como mínimo el 70 % de la misma, conservando la anchura de la cabina original.

**2.10** La carrocería debe asemejarse a su forma original.

**2.11** El chasis no puede sobresalir bajo ningún concepto de la Carrocería, solo se permitirá el Bumper por fuera de la misma.

**2.12** Solo se podrán usar vehículos con dirección delantera, quedando prohibida la doble dirección.

**2.13** Está terminantemente prohibido combinar Llantas 2.2 con Neumático 1.9

### 3. NORMAS GENERALES

- 3.1** Estará permitido el uso de todo accesorio a escala para ayudar en los obstáculos que podamos ir encontrando, tales como: Planchas para arena, neumáticos de repuesto, Soga de arrastre, polea, baca, eslingas, pletinas, winch, cuerdas, piquetas, etc.
- 3.1.2** El uso de dichos accesorios no implica la parada del cronometro que seguirá contando.
- 3.1.3** Todo accesorio utilizado debe de volver a su lugar de origen, en ningún caso podrá llegar a meta el vehículo sin todos los accesorios con los que inicio la prueba.
- 3.1.4** No se considerara "contacto" el tocar el coche para dar uso al winch o cualquier otro accesorio.
- 3.1.5** En el caso del uso de Eslingas, deben de tener una longitud máxima de 50cm
- 3.1.6** El largo de Anclaje del coche no debe de superar los 4 metros, los Winch que no lleguen a esa longitud podrán llevar la cantidad de Eslingas necesarias para cubrir la distancia máxima permitida.
- 3.2** Está completamente prohibido tocar el coche con la mano, siendo ello motivo de penalización (+2 Puntos).
- 3.3** Para superar los obstáculos nos apoyaremos solamente en elementos naturales que estén "In Situ" o cualquiera de nuestros accesorios, está completamente prohibido añadir cualquier otro elemento natural o material.
- 3.4** La prueba no se dará por finalizada hasta que no crucen la última puerta o causemos fiasco por tiempo.
- 3.5** Puerta: Una puerta se usa para marcar un obstáculo en la zona y/o para guiar el vehículo a través de la zona. Una puerta está compuesta de dos banderas o medias pelotas de tenis midiendo entre ellas no menos de 30cm y no más de 55 cm desde el borde interior de una bandera al borde interior de la otra.
- 3.6** El vehículo con la puntuación más baja en la suma de todas las zonas gana. (En caso de empate a puntos, prevalecerá el menor tiempo realizado para hacer las pruebas)
- 3.7** Al finalizar la jornada, en un plazo máximo de 48 horas, se le informara a los pilotos de su puntuación.
- 3.8** Solo al final del campeonato habrá un ganador. Donde recibirá un Certificado Nacional Oficial donde indicara su posición en el Ranking y Categoría.
- 3.9** Se adjudicara un tiempo máximo a cada zona que deberá ser suficiente y adaptado a la dificultad de la misma, tras el cual los conductores que no la hayan completado recibirán un FIASCO (Puntuación máxima de Zona).
- 3.10** La puntuación y tiempo de una zona comienza en el momento que el eje delantero del vehículo traspasa la puerta de salida de esa zona.
- 3.11** La puntuación y tiempo acaba en el momento que el eje trasero del vehículo traspasa la puerta de llegada de esa zona.
- 3.12** No se pueden probar las zonas. Los conductores que lo haga recibirán un FIASCO en esa zona.
- 3.13** Se permitirán el uso de remolques.
- 3.14** Los pilotos podrán hacer cambios de altura del vehículo y tipo de neumáticos entre las diferentes Zonas.
- 3.15** Es obligatorio correr con carrocería, salvo los tubulares, que ha de ser de a escala de la categoría o superior, y las carrocerías pueden ser originales o artesanales.
- 3.16** Los vehículos deben acabar la prueba con la misma distancia entre ejes y anchura que comenzó.
- 3.17** Si un participante no pudiera asistir a un evento o prueba puntuaría para el siguiente con fiasco total y un agravante de +10 puntos por no comparecencia, si por ejemplo de las dos pruebas en las que consiste una jornada fallara a una de ellas, penalizaría con Fiasco en la primera y podría participar en la siguiente, con ello evitaría los +10 por no presentación al evento.

**3.18** Posiblemente competiremos en diferentes zonas con diferentes tipos de suelo.

**3.19** Recomendamos a tod@s los pilotos, asistir al menos con varios tipos diferentes de Neumáticos para así adecuarse mejor al terreno.

**3.20** En cada prueba habrá un parque cerrado donde serán revisados todos los vehículos antes de su participación, no siendo posible acceder a ellos hasta el momento de la prueba.

**3.21** Todo vehículo dispondrá de una ficha técnica única para todo el campeonato, en donde estarán anotadas todas las especificaciones del vehículo para el campeonato en curso. Toda modificación realizada al mismo, tanto si es objeto de penalización como no, que no sea previamente informado a la dirección, será penalizada.

**3.22** Se recomienda comprobar previamente las baterías, tanto del vehículo como emisora, la interrupción de la prueba por este motivo será penalizada con FIASCO EN ZONA.

**3.23** La organización se reserva el derecho de alteración sobre el desarrollo de las pruebas si la causa fuera justificada en pro de la misma, siempre respetando el sistema de puntuación.

## 4. SET UP

Concederemos licencias a la hora de preparar nuestros vehículos, así pues estará permitido:

**4.1** Dos motores por campeonato, se entiende que durante todo el Campeonato, el piloto podrá usar 2 motores, bien sean iguales o diferentes, es decir, podemos competir en la primera prueba con un 55T y un 35T en la siguiente. El cambio de Brushed a Brushless o viceversa no estará permitido (conlleva penalización)

**4.2** Llanta o Neumático, durante todo el campeonato, estará permitido cambiar estas partes las veces que sea necesaria, siempre respetando la categoría (1.9) en el caso de cambio, será necesario comunicarlo a la organización, la no comunicación, aun no siendo penalizable el cambio, será motivo de penalización.

**4.3** Servo de Dirección, dispondremos de un solo cambio de Servo para mejorar sus prestaciones, si no el servo podrá ser cambiado las veces que sea necesario siempre y cuando respetemos los KG x cm2. La instalación de un BEC externo para conseguir mayor rendimiento no será objeto de Penalización.

**4.4** Cualquier modificación estética no será penalizable, siempre que se encuentre dentro de los límites del chasis, no podrá sobresalir el chasis bajo ningún motivo, el cambio de carrocería también estará permitido siempre que se cumpla lo anteriormente descrito.

**4.5** La utilización de cualquier tipo de Baterías de Lipo, sean 2S o 3S indistintamente.

## 5. ORDEN DE SALIDA

**5.1** La primera zona será adjudicada por sorteo.

**5.2** En las siguientes zonas y jornadas, la organización pertinente será la responsable de su orden y desarrollo.

## 6. DISTRIBUCIONES, DESARROLLO Y DISEÑO DE ZONAS

Las 4 pruebas del Nacional, se celebran dentro del marco de las Competiciones Regionales pertinentes, aprovechando así la misma fecha para ambas pruebas, puntuando el piloto para el Regional y Nacional indistintamente.

El Organizador del evento es el único responsable de la Distribución, Desarrollo y Diseño de las mismas, reservándose el derecho de modificación si fuera necesario, eso sí, no debemos olvidar que:

- 6.1 Las banderas de las puertas pueden ser mitades de pelotas de tenis.
- 6.2 Las mismas estarán colocadas como mínimo a 30cm y máximo a 55cm entre ellas.
- 6.3 (5-50) Puertas por zona.
- 6.4 Un mínimo de 2 zonas en cada competición.
- 6.5 Las puertas demasiado próximas entre ellas deberían distinguirse por el color o por marcas.
- 6.6 Está completamente prohibido el uso de Espray, o cualquier tipo de pintura o marca en el terreno, se recomienda el uso de TIZAS si fuera necesario.
- 6.7 La duración de las pruebas como ya indicamos estará adaptado a la dificultad de la misma.
- 6.8 Solo el Organizador puede disponer de cómo, que y cuando hacer uso de las mismas.
- 6.9 Cada piloto dispondrá de una "Ficha de Prueba" donde quedara reflejada la puntuación y tiempo, así como su dorsal y numero de licencia, se hará entrega de la ficha al inicio de la jornada y deberá conservarla durante el desarrollo de la misma.

## 7. PENALIZACIONES

- 7.1 Marcha atrás: (No penaliza)
- 7.2 Tocar o mover una puerta (+2 puntos) se dan por cualquier toque intencionado o no durante la carrera.
  - 7.2.1 Si un vehículo toca una puerta, no podrá ser de nuevo penalizado en la misma puerta aunque tocara varias veces la misma. Y una vez superada la misma esta pasara a considerarse "muerta" y no podrá penalizar al piloto.
  - 7.2.2 Se entiende por "Muerta" la puerta que ha sido sobrepasada por completo por el coche trazando una línea imaginaria entre ambas
- 7.3 Tocar el coche (+2 puntos) se entiende por toque voluntario o accidental del mismo con cualquier parte del cuerpo.
  - 7.3.1 Se puede tocar el Coche y ayudarlo, pero nunca podrá sobrepasar el contacto en ayuda más de un coche y medio de distancia, o bien sobrepasar por completo una puerta en dicha ayuda.
- 7.4 Vuelco Asistido: (+5 puntos\*) Se dan cuando el vehículo vuelca y no puede colocarse sobre sus ruedas, ayudándose así por acción del juez o piloto.

Si el vehículo necesita la ayuda manual para reponerlo lo efectuara el juez en modo de bisagra girando sobre su mismo eje, sea a la derecha o la izquierda y en la orientación que haya quedado.

  - \*7.4.1 Si el vuelco es asistido y recolocado gracias a la ayuda del Winch no penaliza
- 7.5 Vuelco NO Asistido: (+3 puntos) Se entiende cuando el vehículo vuelca y por acción del piloto o por Azar el coche vuelve a quedar sobre sus 4 ruedas.
- 7.6 Reparación: (+5 puntos) La reparación de los vehículos que no requieran herramientas se **podrán realizar (In Situ)** sin **ninguna sanción adicional** pero el tiempo seguirá corriendo; si el conductor ha de levantar el coche para la inspección de daños lo deberá notificar a los jueces antes de hacerlo

Si es necesario el uso de herramientas se penalizara, las reparaciones llevadas a cabo en menos de un minuto pueden realizarse en el circuito, las de más de un minuto se realizaran fuera del circuito en unos improvisados boxees. Si la reparación dura más de 30 minutos, el piloto obtendrá un FIASCO (no finalizado), si tuviera puntuación a favor o en contra se le serian otorgados los puntos.

**7.7** Saltar un obstáculo: (+3 puntos) Se entiende por, no realizar un obstáculo.

**7.8** Cada zona tendrá un límite de puntos establecido previamente, los cuales no pueden superar los 40 puntos en la suma total de todas las zonas. (P.ej "4 zonas = 10 puntos por zona" "8 zonas = 5 Puntos por zona" y así sucesivamente)

**7.9** Fiasco, el fiasco será aplicado en el caso de que se llegue al límite establecido de puntuación o tiempo por zona, es decir, si una zona tiene un límite de 10 puntos, el piloto causaría fiasco en dicha zona si llegara o superara dicha puntuación, o bien si supera el tiempo máximo establecido para la misma, penalizaría con la máxima puntuación y tiempo.

**7.10** Así mismo serán objeto de penalización aquellos participantes que interfieran en la decisión de un juez, siendo obsequiados con (+1) punto cada vez que sea necesario.

**7.11** La no presentación a una prueba penalizara a parte del fiasco total de prueba con un agravante de (+10) puntos adicionales por no presentación.

**7.12** Cambio de Motor/Variador (+10 puntos por pieza), se entiende el cambio a un motor/variador diferente al especificado en la ficha técnica o no autorizado dentro del reglamento/Set UP.

**7.13** Cambio de Servo (+5 puntos), cada vez que se realice un cambio de servo que no corresponda al especificado en la ficha técnica/Set UP.

**7.14** No comunicar a la Organización una modificación antes de su revisión, sea o no penalizable (+3 puntos) a parte de su pertinente penalización si la tuviera.

**7.15** Quedarse sin batería, tanto en el vehículo como en la emisora. (Fiasco en zona).

#### **Aclaración:**

Una vez que se penaliza el toque, ninguna otra maniobra sobre la puerta se adjudicará hasta que el vehículo supere la misma.

Se entiende por Reparación, cualquier inconveniente mecánico o eléctrico durante la realización de la prueba.

Si el coche vuelca (Lateral) sin que el techo toque el suelo y por pericia del piloto o suerte logra recolocarlo, no será objeto de penalización.

Si un vehículo durante una maniobra vuelca y arrastra una puerta solo se tendrá en cuenta la máxima puntuación penalizable, en cambio, si durante la maniobra toca una puerta y luego vuelca se tendrán en cuenta ambas penalizaciones.

## **9. CRONOMETRAJE DEL EVENTO**

Se llevara la puntuación en un programa creado para tal evento.

**9.1** Los pilotos deberán completar la carrera en un cierto tiempo preestablecido por el juez principal; si un piloto no completa una zona en determinado tiempo recibirá un FIASCO

**9.2** La Puntuación máxima por Prueba será de +40 puntos, repartidos entre 2 u 8 trazados.

**9.3** Se anotaran en la Ficha Personal del Piloto los Puntos, el tiempo, dorsal y licencia, que irán a formar parte de la clasificación de la Jornada, y la suma de todos, a la Clasificación General.

**9.4** La organización de la Prueba, se reserva el derecho de administrar la misma a sus posibilidades y conveniencia