

# REGLAMENTO CAMPEONATO CATALUNYA 1/6 T.T.

(Revisión enero 2010)

Este reglamento se considera prioritario en la modalidad. Todas las situaciones o conflictos que no estén regulados en este reglamento básico se someterán en segunda instancia al reglamento (nacional) AECAR de la especialidad, en tercera instancia al reglamento general AECAR, en cuarta instancia al reglamento EFRA de gran escala, y en última instancia al uso y costumbre seguida hasta entonces. El no cumplimiento de este reglamento, puede ocasionar la exclusión del participante de la carrera.

## 1.- ESPECIFICACIONES DEL CIRCUITO:

### 1.1 LONGITUDES, ANCHOS

Longitud mínima 200m

Ancho mínimo 4m

Distancia máxima entre el centro del pódium y el punto más alejado 60 m

El trazado deberá estar limitado por cualquier sistema válido para ello.

Deberá habilitarse una zona dentro del circuito, preferentemente antes de boxes, para el cumplimiento de las infracciones de "Stop&Go".

Deberá tener 12 puntos perfectamente marcados donde ubicar los recogedores, repartidos de la siguiente manera: 1,7,2,8,3,9,4,10,5,11,6,12 (para tener repartidos los pilotos por todo el circuito en caso de no llegar a 12 pilotos en una manga)

### 1.2 PODIUM

La altura del pódium será superior a los 2,5 metros e inferior a los 3,5 metros.

El largo mínimo aconsejado será de 10 m, para 12 pilotos por 1,5m mínimo de ancho.

Deberá estar cubierto.

### 1.3 BOXES

Se situarán con prioridad debajo del pódium, el carril de entrada y salida se diseñará de manera que obligue a ralentizar la marcha de los participantes.

### 1.4 CIERRES Y ESPECTADORES

Los circuitos deberán contar alrededor del trazado de una valla de una altura no inferior a 1 metro, que garantice la seguridad de pilotos, mecánicos y espectadores.

### 1.5 PADOCK

El Paddock es la zona de trabajo de pilotos y mecánicos. Deberá estar cubierto, con suficientes mesas para acoger a los participantes, aconsejable que disponga de sillas.

Deberá tener agua, y compresor de aire

### 1.6 MEGAFONIA

Es obligatoria, debiendo oírse con claridad en la zona de paddock, boxes y pódium

### 1.7 CASETA CRONOMETRAJE

Es obligatoria la existencia de un local cerrado a las inclemencias del tiempo, preferentemente, situada enfrente de la línea de meta, que dispondrá de toma de corriente a 220 v, así como vista sobre la línea de meta, y comodidades para los cronometradores. Deberá existir un tablero de anuncios para los resultados.

### 1.8 INSTALACIONES MINIMAS

Circuito con las especificaciones indicadas.

Agua, Luz y botiquín  
Compresor.

## **1.9 SOLICITUD DE PRUEBAS DE CAMPEONATO DE CATALUNYA**

Se realizaran a través del delegado regional de la especialidad.

## **2.-ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE LOS VEHICULOS**

### **2.1 COCHES:**

El coche tiene que ser tipo TT, parecido a los que se utilizan en los eventos todoterreno. Se permite el uso de alerón trasero con las medidas máximas que aparecen en el punto 2.2:

### **2.2 DIMENSIONES:**

Dimensiones del vehículo:

Longitud:	máx. 820 mm
Anchura:	máx. 480 mm (totalmente comprimida la suspension)
Altura:	máx. 360 mm (totalmente comprimida la suspension)
Peso:	min.10 kg máx. 14 kg (con transponder y sin gasolina)
Deposito:	máx. 700 cm <sup>3</sup>

Dimensiones del alerón:

Cuerpo alerón:	300 x 140
Altura máx.:	360 mm
Sobresalir de la carrocería:	150 mm desde el centro del tren trasero

### **2.3 MOTOR:**

Solo se permiten motores mono cilindricos de cómo máximo 26 cm<sup>3</sup>. Se prohíbe la inyección, válvula rotativa, turbo o compresor, así como motores tipo wankel.

### **2.4 ESCAPE:**

Ruido, el ruido máximo permitido no excederá de 81 db., medidos a 10 metros del vehículo y a una altura de 1 metro sobre el suelo. El escape estará dentro de las dimensiones máximas del vehículo. Si un vehículo pierde el escape, deberá parar a boxes para reparar, o en su defecto, abandonar la carrera.

### **2.5 BUMPER O PARACHOQUES:**

Es obligatorio por motivos de seguridad, el uso de un parachoques delantero (bumper delantero) de plástico, fijado sólidamente al chasis. No debe haber partes cortantes.

En ningún caso se permitirá la salida sin bumper, debiendo parar a reparar en el caso de pérdida, o en su defecto abandonar.

### **2.6 CARROCERÍA:**

Se permiten vehículos con carrocería tipo buggy, desierto o trial. No se permiten carrocerías de turismo adaptadas o recortadas.

La carrocería debe estar sujeta, debiendo parar en caso de quedar suelta dejando al aire partes del vehículo.

### **2.7 TRANSMISIÓN:**

La transmisión del vehículo (cadena, engranajes, etc.) debe tener protección. Ningún engranaje puede estar al descubierto, para evitar daños a los mecánicos o recoge coches. Siendo válida la protección que ofrece la carrocería, siempre y cuando no sobresalgan.

Solo se permiten vehículos con tracción a las ruedas traseras.

No se permiten variadores ni cambio de marchas.

## **2.8 GASOLINA:**

Gasolina, solo se permite gasolina que se pueda adquirir en cualquier estación de servicio (máximo 98 Oct). Solo se permite añadirle aceite comercial para motores de dos tiempos.

## **2.9 FRENOS:**

Los coches deben de tener frenos, para poder parar, estando permitidos tanto los mecánicos como los hidráulicos o neumáticos.

Los sistemas de frenos pueden instalarse tanto en los ejes de las ruedas como en el sistema de transmisión.

## **2.10 SEGURIDAD:**

Es obligatorio que los coches dispongan de un failsafe mecánico en el carburador (muelle en el gas).

Son permitidos los sistemas que ante interferencias permitan detener el vehículo.

## **2.11 VERIFICACIONES TÉCNICAS:**

La organización dispondrá de una mesa de verificación única cedida por el TTCATALUNYA.

La organización podrá verificar tantas veces lo desee cualquier coche participante, especialmente al inicio de la carrera, tras las subfinales y la final.

En el caso de verificar el depósito y este se exceda del máximo este se verificara pasados 10 minutos dejando el vehículo en parque cerrado.

Está prohibido tocar los vehículos en parque cerrado

## **3.-REGLAMENTO DE CARRERA**

Las pruebas se celebraran en domingo (siempre y cuando el número de participantes lo permita).

El sábado se podrán disputar entrenos libres. El domingo se disputará la carrera que consistirá en 2 mangas clasificatorias, subfinales y Final. De las mangas clasificatorias contabilizara la mejor manga (por vueltas y tiempos).

Se celebraran 5 pruebas de las que contabilizaran las 5, en caso de persistir el empate se tendrá en cuenta la mejor posición obtenida en el campeonato del año anterior.

### **3.1 INSCRIPCIONES**

Las preinscripciones se realizaran exclusivamente por Internet a través de la página web de la Asociación ([www.aecar.org](http://www.aecar.org)). La preinscripciones se abrirá 15 días antes de la prueba.

Los precios serán de 25 euros.

El cierre de las inscripciones será a las 23:59 del jueves anterior al día de la carrera.

No será aceptada la inscripción hasta el previo pago en la cuenta que el club facilite.

El club debe recibir la orden de pago como máximo el mismo día que finalizen las inscripciones.

En el caso que un piloto no realice correctamente el pago de la inscripción será sancionado con 10 Euros de mas el día de la carrera, estos 10 Euros se ingresarán en la cuenta del club.

Los derechos de carrera serán fijados en la reunión anual del TTCATALUNYA. De los 25 euros de la inscripción, la organización cederá 3 euros por piloto al TTCATALUNYA.

### **3.2 REQUISITOS**

Para poder participar, los pilotos deberán estar en posesión de la correspondiente licencia AECAR del año que corresponda, que pondrá a disposición, de así solicitarlo, del director de carrera, delegado AECAR, TTCATALUNYA u otro cargo de carrera.

### **3.3 EMISORAS**

Las emisoras, o en su defecto el modulo emisor, deberán permanecer apagadas bajo la custodia de la organización en lugar protegido, preferentemente en el pódium, mientras no se esté participando, pudiendo ser descalificado aquel piloto que no lo realice. Queda a potestad del club admitir maletas de emisoras.

Es obligatorio que cada piloto disponga de tres juegos de cristales, que deberá cambiar a requerimiento de la organización. Una vez iniciada la carrera el orden de cambio será el del piloto peor clasificado. El tiempo para realizar el cambio de cristales será de 10 minutos, a contar desde que se cuelgan en el tablón de anuncios las mangas correspondientes. La nueva frecuencia deberá ser aprobada por la organización de la carrera.

Es homologado el sistema Spektrum. El piloto que utilice este sistema, no podrá pedir verificación de frecuencias en su manga.

La verificación de frecuencia se podrá llevar a cabo antes de las clasificatorias, antes de las subfinales y antes de la final a criterio del director de carrera. Aquel piloto que no realice la verificación, no podrá participar en esa manga, en caso de ser manga clasificatoria, le llevara a la última posición de la misma, pudiendo participar, de existir, en las correspondientes subfinales y Final.

## **4.-FORMATO CARRERA**

### **4.1 MANGAS CLASIFICATORIAS**

Se iniciaran a la 9:30h de la mañana.

Son las que confeccionaran la clasificación general que posteriormente se distribuirá en subfinales.

Contarán con las siguientes características:

Se realizaran 2 mangas clasificatorias por piloto con una duración 7 minutos cada una.

Se dispondrá de un tiempo previo entre 3 y 5 minutos de pista abierta para calentamiento y lanzamiento antes del inicio del cronometro.

La manga se disputará contrarreloj, con el formato de salida volante, es decir el cronometraje será individual. Los coches irán rodando desde que se abra el circuito, sin parar a realizar formación de salida. Se avisara por megafonía cuando falten 3 minutos, 1 minuto y 30 segundos.

Cumplido el tiempo y con una señal audible, se dará la salida.

Cada uno correrá contra su propio crono. El tiempo será de 7 minutos, y comenzara a correr cuando el coche pase por primera vez por línea de meta.

Contarán con un número máximo de 12 pilotos por manga.

La distribución de los pilotos en las distintas series se hará por ranking del año anterior. Los diez primeros del año anterior se ubicaran en la serie 3, los diez siguientes en la 4 y así sucesivamente. Si algún piloto faltase, se correrán los correspondientes puestos. El objetivo final es agrupar a los pilotos por niveles de competitividad evitando la mezcla de pilotos con nivel de pilotaje muy diferente en la misma manga.

El orden de las mangas será igual en todas, iniciando por la número 1 hacia adelante.

La clasificación general se decidirá considerando el resultado de la mejor manga (por vueltas tiempo) de cada piloto, descartando el resto de resultados obtenidos.

#### **4.2 SUBFINALES**

La clasificación general surgida del cómputo de las mangas clasificatorias se distribuirá en subfinales y final según el sistema de “pirámide” y según la siguiente distribución de plazas:

Los pilotos clasificados en posición impar correrán las subfinales A y los que lo hayan hecho en posición par, correrán las subfinales B.

Los pilotos clasificados del 1 al 16 correrán semifinales.

Los clasificados del 17 al 32 correrán 1/4

Los clasificados del 33 al 48 correrán 1/8

Y así hasta 1/64.

No habrá pasos directos a la final.

Siempre se empezara por las subfinales A, seguidas de las B.

Las subfinales tendrán una duración de 10 minutos, a excepción de las semifinales que tendrán una duración de 20 minutos.

La parrilla de salida de las subfinales será del tipo parrilla F1, con una separación mínima entre coches de 2 metros.

En las subfinales, remontaran al siguiente escalón los 4 primeros clasificados por manga y serie, a excepción de las semifinales, donde los 6 primeros clasificados por serie pasaran a la final.

Todos los coches de la semifinal A, permanecerán en parque cerrado desde la finalización de la misma hasta la finalización de la semifinal B. De ésta forma tendrán el mismo tiempo para prepararlos para las finales que los participantes de la semifinal B.

Los participantes de la final se ordenaran según el resultado por vueltas y tiempo obtenido en semifinales.

#### **4.3 FINAL A y FINAL B**

La final B la disputarán los pilotos, que después de haber corrido las semifinales, no hayan podido entrar en la final A. Posiciones del 7 al 12 de cada una de las semifinales

La duración de la final B será de 20 minutos.

La organización concederá entre 3 y 5 minutos de calentamiento antes de llamar a los pilotos a parrilla de salida.

La disputa de la final B no se realizará cuando la prueba del campeonato de Catalunya coincida con un campeonato de España o Gran Premio EFRA.

El resultado final de la final B servirá para la clasificación final de la carrera, quedando en la posición 13 el piloto que haya ganado la final B, y así sucesivamente.

La final B siempre se correrá antes que la final A.

La final A tendrá un máximo de 12 pilotos participantes y una duración de 30 minutos.

La organización concederá entre 3 y 5 minutos de calentamiento antes de llamar a los pilotos a parrilla de salida.

La parrilla de salida de las subfinales será del tipo parrilla F1, con una separación mínima entre coches de 2 metros.

El tiempo entre semifinales y final B no puede ser inferior a 15 min.

El tiempo entre final B y final A no puede ser inferior a 15 min.

#### **4.4 REPARACIONES Y AVERIAS:**

Las reparaciones se realizaran siempre en Boxes

En semifinales y en la Final, los pilotos tendrán derecho a un tiempo de 10 minutos por avería producida antes de los 30 segundos de la salida. Este derecho caduca para los demás pilotos de la manga en el momento de que lo solicite uno cualquiera. El piloto que lo solicite podrá renunciar al tiempo que le quede, una vez haya realizado la reparación. El director de carrera podrá llegar a completar esos 10 minutos si lo cree conveniente por haber uno a más pilotos realizando reparaciones.

El piloto que solicite tiempo por avería, saldrá detrás de la última posición.

Si la avería es eléctrica se cerrará el circuito, de ser mecánica se mantendrá abierto.

Se permite cambiar cualquier pieza del coche excepto el chasis. En caso de rotura del mismo, el piloto deberá llevar a la organización el chasis, y el que lo sustituya, que deberá ser verificado.

#### **4.5 LLEGADAS**

En las mangas, la última vuelta de cada coche se dará, como máximo, en el tiempo que el director de carrera asigne, no siendo inferior a la vuelta rápida más 15 segundos.

En las subfinales y Final, una vez finalizado el tiempo de duración de las mismas, los coches tendrán el cronometraje abierto para finalizar, el tiempo que el director de carrera asigne, no siendo inferior a la vuelta rápida más 15 segundos.

Tanto en mangas como en subfinales o Final, el Director de carrera tendrá potestad para dar por finalizado el cronometraje, si no hay coches en pista.

Una vez finalizado el primer coche en mangas o finalizado el tiempo en subfinales o final, ningún coche podrá salir de boxes.

#### **4.6 RECOJECOCHESES**

Los propios pilotos harán la función de recoge coches.

Los pilotos deberán de estar en su sitio de recogida durante el período de cinco a tres minutos de cuenta atrás previos a la salida, debiendo estar ubicados según su posición en la manga en el lugar determinado por la organización, y no pudiendo estar 2 recoge coches en un mismo sitio a no ser que se trate de un sitio con peligrosidad.

**En caso de invalidez o ser menor de 15 años este piloto podrá ser sustituido, pero su coche permanecerá en parque cerrado.**

El sistema de recogida de coches será el siguiente.

##### Mangas clasificatorias:

Última recoge a Primera

Primera recoge a Segunda

Segunda recoge a Tercera

(La que termina de correr se queda a recoger)

#### Subfinales:

La subfinal B recoge a la subfinal A  
La subfinal A recoge a la subfinal B

#### Finales:

Los pilotos que disputen la final A recogerán los coches de la final B, y viceversa.

### **4.7 MECANICOS**

Deberán situarse en boxes, y no podrán salir al circuito excepto por interferencia de radio.

Es obligatorio llevar bien visible la acreditación de AECAR, sea mecánico o piloto para estar en Pit-Lane o Boxes.

Deberán reparar siempre en boxes o paddock, en ningún caso se podrá reparar ocupando el carril de desaceleración

Solo podrá haber como máximo 2 mecánicos por piloto en boxes.

El piloto es absolutamente responsable de la actuación y comportamiento de sus mecánicos.

### **4.8 PILOTOS**

Los pilotos se obligan a conocer y respetar esta normativa. Para cualquier duda o reclamación se deberán dirigir al delegado de pilotos.

Es obligatorio llevar bien visible la acreditación de AECAR durante la duración de la carrera.

Los pilotos deberán colocarse siempre en la posición que su numeración les corresponda en el pódium.

### **4.9 REUNIÓN DE PILOTOS Y ELECCIÓN DE DELEGADO DE PILOTOS**

Antes del comienzo de la prueba, el director de carrera y el representante del TTCATALUNYA convocaran reunión de pilotos. Es obligatoria para todos. Se recordaran las novedades y posibles cambios. Así mismo se elegirá un delegado de pilotos a través del cual se realizaran las correspondientes reclamaciones. No podrá ser delegado de pilotos cualquiera de los miembros de la organización o de la junta del TTCATALUNYA. Las decisiones adoptadas en la reunión de pilotos por mayoría de  $\frac{3}{4}$  de los pilotos presentes, pasan a formar parte del reglamento, por el tiempo y forma allí decidida.

### **4.10 ORGANIZACIÓN DE CARRERA: PERSONAL**

**4.10.1** Toda organización estará compuesta, como mínimo, por los siguientes miembros:

Director de carrera  
Jefe de Cronometraje  
Inspector Técnico  
Arbitro  
Delegado de Pilotos

**4.10.2** Los miembros de la organización deben ser personas conocedores del reglamento AECAR, o de la especialidad en cuestión.

**4.10.3** Todos los miembros de la organización, excepto el Árbitro, dependen del Director de carrera.

**4.10.4** Aunque se recomienda que sean 2 personas distintas, los puestos de Director de Carrera y Árbitro podrán ser cubiertos por la misma persona. En este caso, el Director/Árbitro debe tener como prioridad la observación de los coches durante el transcurso de todas las mangas, subfinales y final.

**4.10.5** Ningún miembro de la organización puede participar en la prueba. (Excepto el Delegado de pilotos)

**4.10.6** Funciones de los miembros

**Director de Carrera:** Su función es dirigir, coordinar y controlar la carrera. Será el máximo responsable del desarrollo de la prueba. Cumplirá y hará cumplir las normas. Recibirá y procederá con las reclamaciones presentadas por pilotos a través del Delegado de pilotos.

**Jefe de cronometraje:** Su función es controlar el equipo de cronometraje, y publicar los resultados. No puede imponer ninguna sanción directa, limitándose a notificar cualquier incidencia al Director de Carrera.

**Inspector técnico:** Su misión es realizar las inspecciones técnicas de los coches antes, durante y después de la carrera. Informará de cualquier infracción al director de carrera.

**Árbitro:** Su misión es observar la carrera y en particular la deportividad de los participantes, aplicando y notificando las sanciones que sean necesarias. La persona propuesta como árbitro debe tener experiencia en el puesto que desempeña.

**Delegado de Pilotos:** Su función es representar a los pilotos ante el Director de Carrera, recibiendo, tramitando y comunicando a éste cualquier reclamación o consulta que se plantee por los pilotos participantes. Será elegido por mayoría simple de los pilotos inscritos, durante la Reunión previa de la prueba.

## **4.11 PROCEDIMIENTO DE RECLAMACIÓN**

El piloto que crea no se haya aplicado correctamente el reglamento con él u otro piloto, podrá reclamar, dentro de los 10 minutos siguientes a la publicación de los resultados, siguiendo el siguiente procedimiento:

**A:** Se dirigirá al delegado de pilotos explicando el caso. Este le entregará una hoja de reclamaciones que el piloto ofendido deberá rellenar y devolverle, junto la cantidad de 30 euros de fianza, al delegado de pilotos.

**B:** Este se dirigirá al director de carrera, que convocará al delegado del TTCATALUNYA, y al mismo delegado de pilotos, que resolverán por mayoría la protesta realizada.

**C:** De ser admitida, se le devolverá la fianza realizada. En caso contrario se ingresará en las arcas del club organizador

**D:** La decisión de la junta de apelación es inapelable.

**E:** Si la reclamación influye en algún miembro de la junta de apelación este no puede asistir ni influir en la decisión de esta.

## **4.12 RESULTADOS**

Transcurridos 10 minutos de la publicación, de no existir reclamaciones estos serán definitivos. En cualquier caso serán definitivos, si sobre ellos ha recaído resolución de la junta de Apelaciones.

En cualquier caso una manga clasificatoria solo tendrá validez cuando se hayan corrido todas las series. En el caso de circunstancias que alteren dentro de una manga, las características de la pista (lluvia torrencial, oscuridad, terremoto etc.) se anulará la misma, siendo válidas las demás. Cualquier subfinal, una vez transcurridos 5 minutos de su inicio, tendrá validez, siendo cual fuere la causa de interrupción, siendo el resultado de la misma, la última clasificación provisional existente.



En el caso de interrupción de la final, los resultados provisionales son definitivos si han transcurrido 10 minutos desde el inicio de la misma. De no poderse disputar la final, la posición final de carrera de los pilotos de la final será la que determine el número de posición de salida que tiene asignado para la final.

#### **4.13 CRONOMETRAJE**

El cronometraje se hará por sistema automático (Transponders personales). La organización contará con un sistema informático adecuado para nuestros campeonatos.

Antes de la salida de cualquier manga o subfinal se verificarán los transponders a su paso por meta, dando inicio de las mangas cuando estén correctos, en el caso de pérdida o desconexión no es obligatorio que la organización cuente las vueltas manualmente (es aconsejable), pero es obligatorio la notificación al piloto por megafonía.

Una vez iniciada la manga o subfinal, el correcto funcionamiento del transponder es responsabilidad del piloto.

En el caso que falte alguna vuelta verificada por el cronometraje, esta será válida solamente a criterio del Director de carrera.

#### **4.14 INFRACCIONES Y PENALIZACIONES**

Se dividen en leves, graves y muy graves. Las infracciones las pondrá el árbitro o el director de carrera.

Antes de la aplicación de las sanciones se podrá comunicar al piloto un pre-aviso de la siguiente manera: “Atención, piloto número..., cuide su conducción”, Atención, piloto número...no recorte”

##### **4.14.1 INFRACCIONES LEVES:**

###### **PASS THROUGH o STOP & GO**

Recorte de curva, obstrucción a ser adelantado, golpear por detrás, salida adelantada, ocupar carril boxes, emitir fuera de pódium, no dejarse doblar.

La sanción deberá cumplirse dentro de las tres vueltas siguientes a la de comunicarse la misma. En el caso de incumplimiento, la sanción será de una vuelta. En el caso de que fuera en la última vuelta y no realizara el cumplimiento, la sanción consistiría en 15 segundos más.

**Pass through:** Esta infracción, consistirá en que el coche afectado deberá pasar a una velocidad moderada a criterio del Director de carrera por el carril de boxes sin tener que detenerse.

**Stop & Go:** Esta infracción consistirá en detener el vehículo en el lugar predeterminado para ello, durante el tiempo señalado en la reunión de pilotos, pasado el cual se reincorporará en carrera.

##### **4.14.2 INFRACCIONES GRAVES**

Se consideran infracciones graves, castigadas con una vuelta, cualquier comportamiento extra-deportivo, relativo a la conducción: conducción anti-deportiva, recorte excesivo, no respetar el sistema de salida, entrada del mecánico al circuito sin causa (interferencia) o sin autorización, meter el coche al circuito desde lugar distinto al de boxes, reparar en el circuito, arrancar el coche después de más de tres tirones dentro del circuito etc.

Se consideran infracciones graves, castigados con un aviso, el comportamiento incorrecto con otros pilotos, desconsideración con el personal organizativo o delegados, y en general aquellos relativos al comportamiento de la persona infractora con respeto o demás.

#### 4.14.3 INFRACCIONES MUY GRAVES:

Se consideran infracciones muy graves, castigadas con la descalificación del piloto, en el caso de acumulación de tres graves, en el caso de comportamiento incorrecto y grave hacia los recoge coches, personal de la organización, delegados o terceros, el tener el emisor consigo, cuando debería estar custodiado, el cambio de coche...

Los pilotos responden de las acciones y omisiones de las personas que le acompañan ya sean mecánicos o no, pudiendo el Director de carrera descalificar al piloto ante una conducta no adecuada.

Todos los avisos y penalizaciones deben ser registrados en las hojas de resultados

Todas las penalizaciones deben ser comunicadas inmediatamente a través de megafonía.

#### 4.15.- PREMIOS Y CEREMONIA DE ENTREGA DE TROFEOS

Inmediatamente después de publicarse los resultados oficiales, deberá tener lugar la ceremonia de entrega de trofeos.

El número de trofeos en cada prueba será el que determine cada especialidad. El tamaño, forma y coste se corresponderá al número de pilotos inscritos en la prueba.

En este caso los trofeos se repartirán de la siguiente manera:

-Los 3 primeros clasificados de la final A.

-Los 3 primeros clasificados de la final B.

#### 4.16.- SISTEMA DE PUNTUACION

Posición	Puntos
1º	640
2º	613
3º	587
4º	562
5º	538
6º	515
7º	493
8º	472
9º	452
10º	433
11º	414
12º	396
13º	379
14º	363
15º	347
16º	332
17º	318
18º	304
19º	291
20º	278
21º	266
22º	254
23º	243
24º	232
25º	222
26º	212
27º	203
28º	194
29º	185
30º	177
31º	169
32º	161
33º	154
34º	147
35º	140
36º	134
37º	128
38º	122
39º	116
40º	111
41º	106

Posición	Puntos
46º	86
47º	79
48º	75
49º	71
50º	68
51º	65
52º	62
53º	59
54º	56
55º	53
56º	50
57º	47
58º	45
59º	43
60º	41
61º	39
62º	37
63º	35
64º	33
65º	31
66º	29
67º	27
68º	25
69º	23
70º	22
71º	21
72º	20
73º	19
74º	18
75º	17
76º	16
77º	15
78º	14
79º	13
80º	12
81º	11
82º	10
83º	9
84º	8
85º	7
86º	6

42°	101
43°	96
44°	91
45°	87

87°	5
88°	4
89°	3
90°	2

Para asignar puntos a partir del 91°, Todos los participantes obtendrán 1 punto, salvo en caso de descalificación que será 0.

**Firma:**