

REGLAMENTO PISTA ELECTRICO 2018

1. NORMAS DE CARRERA EN LOS CAMPEONATOS DE ESPAÑA.

2.1.1 La totalidad de las mangas clasificatorias y finales tendrán una duración de cinco minutos, más el tiempo necesario en completar la última vuelta, en la modalidad de Touring 1/10 Modificados, en Touring 1/10 Superstock y F1

El tiempo máximo para completar la última vuelta una vez terminada la manga o final, será de 40 segundos.

2.1.2 En las carreras de Pista Eléctricos organizadas al aire libre en caso de lluvia se aplicará lo establecido en el reglamento EFRA.

2.1.3 En las categorías de Pista Eléctrico no se contempla la posibilidad de solicitar tiempo por avería o falta de carga de las baterías ni en clasificatorias, ni en finales.

2.2

a) Los Entrenamientos para los Campeonatos de España (C.E.) y para la Copa de Campeones de Touring (CCT) Estarán prohibidos desde el lunes anterior a la carrera hasta el jueves.

b) El incumplimiento por parte del piloto de esta norma supondrá la no participación de ese piloto en esa prueba. El incumplimiento de esta norma por parte del Club Organizador supondrá su suspensión durante dos años; esta suspensión significará la imposibilidad de organizar pruebas AECAR de carácter nacional durante el tiempo mencionado en cualquier modalidad.

c) El formato general de los entrenamientos para las pruebas del Campeonato de España debe ser Viernes: entrenamientos libres a partir de las 10:00 de la mañana con la posibilidad de adelantar dicha hora si el club organizador tiene disponibilidad; Sábado: al menos 1 manga de entrenamientos organizados por series con utilización de sistema oficial de conteo.

d) Los entrenamientos para las pruebas del Campeonato de España, se realizarán por categorías, esto es, de horas en punto a y veinte la categoría de modificados, de y veinte a y cuarenta la categoría de superstock y de y cuarenta a en punto la modalidad de Fórmula 1 (Ejem. De 9:00 a 9:20 Modificados, de 9:20 a 9:40 Stock y de 9:40 a 10:00 Fórmula 1, y así sucesivamente).

e) Para evitar la acumulación de pilotos en el pódium, en caso de ser necesario la organización establecerá turnos y los controlará.

2.4 CLASIFICATORIAS

- a) Habrá un mínimo de tres mangas clasificatorias y un máximo de cinco.
- b) Por regla general se correrán, 5 mangas clasificatorias, 3 (tres) el sábado y 2 (dos) el domingo por la mañana y 3 (tres) finales.
- c) Cuando la cantidad de pilotos inscritos entre Modificados, superstock, y Formula 1 sea de 30 o menos, la carrera se disputará solamente el domingo.
- d) En caso de celebrarse la carrera solamente el Domingo, las mangas clasificatorias serán un máximo de cinco.
- e) Si la cantidad de pilotos inscritos no permitiese que la Carrera finalice antes de las 15:30 horas del Domingo, se suprimirá una de las mangas clasificatorias y se ajustara el horario en función de los inscritos, pudiendo pasar las mangas al sábado y dejar solo las finales para el domingo.
- f) Las mangas clasificatorias tendrán un mínimo de 4 coches.
- g) En las mangas clasificatorias los coches saldrán desde detrás de una línea que cruzará la pista.
- h) Tras la primera manga clasificatoria el orden de salida será el determinado por el orden de la clasificación Provisional hasta ese momento.
- i) Los resultados de las clasificatorias serán utilizados para determinar las posiciones iniciales de salida en todas las finales tal y como se detalla en el Handbook Efra.
- j) El orden de salida en la primera clasificatoria de la primera prueba del Campeonato de España será determinado por el ranking del año anterior.

2.5 FINALES

- a) Habrá diez coches en todas las finales de un Campeonato de España. Si este número no puede completarse la final con peor ranking tendrá como mínimo tres coches y máximo doce.
- b) Los coches saldrán en finales en línea dentro de la trazada y con una separación mínima entre coches de 3 metros. El resto de finales imitarán esta posición.
- c) Para todas las finales, los pilotos pueden elegir su posición en el pódium. En caso de discrepancia el primero en elegir será el piloto con el dorsal número 1, luego el número 2 y así sucesivamente.
- d) Todas las finales (A, B, C, D, etc.) correrán tres veces.
- e) El ganador determinado a partir de los resultados de las finales A será el Campeón de la Prueba. Si las finales A no pueden ser completadas, el resultado final será el de las clasificatorias.

2.6 FORMATO DE CARRERA

2.6.1a

En la modalidad de Turismos el total de puntos de los tres mejores resultados de las clasificaciones de cada una de las mangas clasificatorias determinará su posición en la clasificación final que servirá para confeccionar las Finales. (Ver normas Hand Book EFRA). Si la carrera se declarase en mojado, el sistema de clasificatorias, será por la suma de tiempos y vueltas de las dos mejores mangas, tal y como establece para el caso el citado reglamento de EFRA.

En caso de no poder celebrarse las cinco mangas clasificatorias previstas y se celebren 4 o menos, las mangas que se tomarán para la puntuación y paso a finales serán dos.

2.6.1b Si un piloto olvida instalar y/o conectar el transponder, o falla durante la carrera se aplicará lo establecido en el punto 10.4 del reglamento general de AECAR.

2.6.2 Los resultados de las clasificatorias determinarán la composición de todas las finales con los 10 mejores en la Final "A" y así sucesivamente.

En los Campeonatos de España, Copa de Campeones y en los Campeonatos Regionales todas las mangas clasificatorias se compondrán de un máximo de 12 coches por grupo mínimo de tres coches. La última de las finales completas puede componerse de un máximo de 12 coches.

2.7 VERIFICACIONES TECNICAS

2.7.1. Las verificaciones técnicas, fundamentalmente se verificara el voltaje de las baterías, peso y dimensiones de carrocería antes del inicio de cada manga.

La organización y el Director de carrera establecerán el procedimiento para agilizar el tránsito y no interferir en el normal desarrollo de la carrera.

2.7.2. VERIFICACIONES ESPECÍFICAS SUPERSTOCK

La electrónica a utilizar en la categoría de Superstock será con el variador libre con modo de programación blinky, y motor modelo LRP X22BL-8.5T con referencia: 520010 y un ratio máximo de 5.0

Dicho motor se tendrá que utilizar estrictamente de serie y no se permite ninguna modificación sobre él, únicamente está permitida la sustitución de los rodamientos y el montaje de la tapa trasera que viene en plástico por la opcional en aluminio, el resto de parámetros y ajustes no se pueden variar bajo ningún concepto.

El rotor de serie es de 12,5mm y la placa de avance que hay que usar, es la que viene montada en el motor de serie, 0 grados.

Los variadores tienen que disponer de avisador luminoso "led parpadeante" para poder la organización comprobar la programación "blinky" o "Cero timing".

El incumplimiento de los apartados 6.3 y 2.7.2, en cuanto a ratio final, timing y manipulaciones de motor, y ratio interno, se penalizarán con la expulsión de la carrera.

2.8 RECOGECOCHES

Todos los pilotos tienen la obligación de acudir a sus labores de recoge coches, estando situados en su puesto correspondiente antes de la cuenta de 30 segundos para la salida, salvo una autorización expresa del director de carrera.

La ausencia o retraso de un piloto reiteradamente en su posición de recoge coches representara la pérdida de la mejor manga o final.

Los recoge coches no abandonarán su posición hasta indicarse por megafonía "Final de Carrera".

Si un coche no puede llegar a boxes por sus propios medios él recoge coches lo apagará y lo dejará en un lugar que no moleste.

En el caso de que el Director de Carrera, o el Delegado Nacional o Regional, crean que el piloto de forma consciente abandona o no realiza la labor encomendada podrán elevar la sanción a la pérdida de puntos del campeonato.

Los pilotos que participen en dos o más categorías quedaran exentos de hacer la labor de recoge coches y será potestad del director de carrera decidir si asigna o cubre los puestos que queden libres para dicha labor.

3. ESPECIFICACIONES TECNICAS Y MECANICAS

3.1 NEUMATICOS

En las pruebas correspondientes al Campeonato de España de Touring en Asfalto (CET) se utilizará el formato de CONTROL TYRE.

La rueda elegida para el campeonato del 2018 será la LRP VTEC G36 referencia:65041, para Superstock(1 mismo juego para mangas y finales) y modificado (un juego para mangas y una para finales).

La rueda elegida para el campeonato del 2018 en F1 será la Ride GR rubber asphalt, con ref:26040 para la delantera y ref:26042 para la trasera. Se utilizara un mismo juego para mangas y finales.

La rueda será adquirida en tiendas especializadas y se deberá montar en la primera manga clasificatoria, para que la organización pueda proceder a su revisión y marcado. Siempre y cuando se usen estos modelos de rueda se permitirá el uso de ruedas usadas, lógicamente la rueda que se marque es con la que hay que hacer toda la carrera.

La organización no dispondrá de ninguna rueda para su venta, es responsabilidad del piloto llevar el número de ruedas que considere necesarias para entrenos y para la carrera.

El número de juegos válidos para superstock y formula 1 será de 1, tanto para mangas como para finales, en el caso de modificado será de 2, siendo 1 para mangas y otro para finales, no pudiéndose usar indistintamente.

Las ruedas de clasificatorias serán marcadas después de la primera clasificatoria en la cual todos los coches deben quedarse en verificación una vez realizada la manga. En el caso de modificado se realizara este mismo proceso

una vez corrida la primera final.

En el caso de que la carrera se declare en mojado por el Director de Carrera, sólo serán válidos los neumáticos del Control Tyre, adquiridos para la carrera junto con los neumáticos de lluvia Shimizu Wet Pre-Glue.

Cuando la carrera se declara en mojado se prohíbe el uso de cualquier tipo de aditivo tanto para los neumáticos como en la pista.

4. BATERÍAS

4.1 Cualquier tipo de batería de LiPo (Polímeros de Litio) de caja rígida, estará permitida siempre y cuando esté disponible comercialmente.

Serán válidas única y exclusivamente las del tipo 2S (2 elementos en serie), y voltaje nunca superior a 7,4 voltios. Se permite el uso de las baterías HV pero cargándolas con un corte de carga máximo de 8,4 voltios.

Tanto la carga como la descarga deberán realizarse con el cable equalizador, está prohibido la carga y descarga de las baterías a un amperaje superior a 20 Amperios

5. MEDIDAS Y PESOS

5.1 TURISMOS

- Ancho máximo con carrocería: 200mm
- Ancho máximo sin carrocería: 190mm
- Altura mínima (techo carrocería): 115mm
- Máxima distancia entre ejes: 270mm
- Peso mínimo: 1.320gramos(incluido el transponder)
- Anchura máxima alerón: 190mm

El perfil del alerón tiene que entrar en un rectángulo de 25 x 40 ms.

Las medidas de altura de techo y alerón se medirán con el coche en orden de marcha, apoyado sobre las cuatro ruedas.

- Altura máxima parachoques trasero: 35mm
- Ancho máximo de ruedas: 26mm

5.2 FORMULA 1 Escala 1/10

5.2.1. TRACCION

Sólo se permiten los chasis de Fórmula 1 tracción trasera. Corona y piñón serán de libre elección por el piloto.

5.2.2. CARROCERIA

Solo se permite el uso de carrocerías tipo F1, originales y en perfecto estado.

No se permite ningún tipo de canalización interior ni exterior que introduzca o distribuya aire al interior del modelo, así como poner alerones adicionales que no sean los que trae la carrocería original.

Las carrocerías deberán ser originales de los fabricantes y deberán recortarse por donde éstos indican.

Los alerones y elementos aerodinámicos deberán ser plásticos para evitar posibles accidentes a los recoge coches.

La decoración será libre siempre, pudiendo ser copias de los reales o diseños propios.

5.2.3. ALTURA

Está permitido bajar el centro de gravedad del coche a través de la suspensión trasera, siempre y cuando la carrocería no haya sido ni rebajada ni recortada.

5.2.4. DIMENSIONES Y PESO

- Anchura máxima: 190 mm.
- Peso mínimo: 1.050 gramos (incluido el transponder)

5.2.5. MOTORES Y ELECTRONICA F1.

Se puede usar cualquier motor con un bobinado de 21.5T.

Solamente se podrán utilizar variadores electrónicos que dispongan de programa "blinky" o "Timing 0".

Los variadores tienen que disponer de avisador luminoso "led parpadeante" para poder la organización comprobar la programación en Cero timing.

No está permitida la utilización de marcha atrás.

6. DISPOSICIONES FINALES

La puntuación utilizada para confeccionar la clasificación general de cualquiera de los campeonatos de Pista Eléctricos será la designada en el punto 16 del Reglamento General de AECAR.

Para todo lo no contemplado en este reglamento se tendrá en cuenta en primer lugar el Reglamento General de AECAR, y en segundo lugar el HandBook Efra 2015, especialmente el Apéndice 3 "Electric Scale Cars" – Coches Eléctricos a Escala- y el Apartado de Normas Generales.