

REGLAMENTO 1/8 TRUGGY

NORMATIVA DEL CAMPEONATO DE 1:8 Truggy

1. ESPECIFICACIONES DEL CIRCUITO

La normativa será la misma que para el 1:8 Todo Terreno.

2. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE LOS VEHÍCULOS

El Club organizador deberá disponer de los artilugios necesarios para proceder a las verificaciones técnicas necesarias, consistentes principalmente en las siguientes cosas: calibres de altura peso,y cinta métrica.

2.1 Dimensiones

Las dimensiones máximas y mínimas están indicadas en el dibujo siguiente, el peso mínimo de los coches será de 3750g, pesado con baterías, transponder, carrocería, pero con el depósito vacío. no existiendo un peso máximo .

	Limite	Especificaciones
Motores		21 – 28 (3,5 cc3 – 4,64 cc3)
Distancia entre ejes (A)	mínimo	320 mm
	máximo	395 mm
Dimension ruedas*	Diámetro mínimo	135mm
	ancho mínimo	65mm
Anchura	mínimo	350 mm
	Máximo	460 mm
Longitud	Máximo	570 mm
	mínimo	400 mm
Capacidad deposito	máximo	150 cc

2.2 Motores

Los motores utilizados serán como máximo de 4,64 cm³ (28).

2.3 Depósitos

Estarán situados en el interior del coche. El deposito con toda la tubería del deposito al carburador, incluyendo filtros, tendrán como maximo 150 cc.

2.4 Carrocerías y alerones

Las carrocerías deberán ser de diseño stadium o tipo camioneta, pudiéndose utilizar alerones siempre y cuando no sobrepasen en exceso las medidas reglamentarias de 1:8 TT. Para todo lo demas agujeros, etc, sera de acuerdo al reglamento general

2.5 Verificaciones técnicas.

De acuerdo al Reglamento General.

3. REGLAMENTOS DE CARRERA

3.1 Inscripciones

De acuerdo al Reglamento General.

3.2. Emisoras

Según el Reglamento General.

3.3. Entrenamientos

El día anterior a la carrera los pilotos dispondrán de entrenos libres, que podrán ser organizados, de así creerlo conveniente la organización.

4. SISTEMAS DE CARRERA

Cada piloto dispondrá de 4 mangas clasificatorias de 7 minutos, para acceso a subfinales. La suma de los puntos de las dos mejores de cada piloto, valdrá al piloto a efectos de clasificación en subfinales. La salida será volante.

Las salidas de las subfinales y la final será tipo Le Mans.

Los vehículos en la parrilla de salida estarán separados como mínimo por 3 metros.

Las mangas hasta $\frac{1}{4}$ de final tendrán una duración de 20 min. Las semifinales serán de 20 min. La Final será de 45 minutos.

Podrán correr, si así lo prevé la organización, hasta 12 pilotos por subfinal y en la final. En este caso de una subfinal a otro subirán 4 pilotos, y de semis a final 6. No habrá pasos directos a final.

En el caso de correr 10 pilotos, subirán 3 y 5 de cada semifinal a la final.

Los pilotos de la final se ordenaran según el resultado por vueltas y tiempo obtenido en semifinales. Dispondrán de 5 minutos de entrenos antes del comienzo

4.2 Resistencia

La modalidad consistirá en una carrera de 5 horas tipo OPEN.

La salida se dará tipo parrilla F1 siendo la primera vuelta neutralizada, contando el inicio de la carrera al pasar el primer coche por línea de meta. Durante esa vuelta no se podrá adelantar excepto por parada o accidente de alguno de los vehículos. Se sancionará con una vuelta este incumplimiento.

La organización, en caso de más de 20 pilotos, actuará de la siguiente manera:

- Los diez primeros clasificados del año anterior, siempre que mantengan el mismo equipo estarán clasificados de oficio.
- Para el resto de las plazas, se realizará, el sábado, mangas clasificatorias de 30 minutos de duración con un cambio de piloto a los 15 minutos, clasificándose los mejores. El club organizador de una prueba de resistencia, tendrá derecho, salvo incapacidad manifiesta, a organizar una prueba de Campeonato de España de Velocidad en la temporada siguiente.

Cada equipo pagara 60 € de inscripción pudiendo ser formado por 2, 3 o máximo 4 pilotos.

4.4. Normativa común

4.4.1 Salidas

La salida será volante, conforme al Reglamento General

En las salidas LEMANS ningún mecánico podrá cruzar el circuito, una vez se inicie la cuenta atrás, debiendo tomar la salida desde boxes, una vez le hayan rebasado todos los coches. El director de carrera contará desde 10 hasta 4, y llegado a este número los mecánicos colocaran en el suelo, sin sujetarlos, a los coches en los lugares marcados para ellos a una distancia de 3 metros entre coches, con un ángulo de 45º sobre el eje de la pista, y a partir de dicho momento podrá dar el Director de carrera la salida cuando crea conveniente.

En ambos casos, los mecánicos se prepararan para la salida una vez la organización llame a línea de salida, 30 segundos antes de darla. Una vez dada la salida permanecerán en su lugar hasta que todos los coches les hayan sobrepasado.

En el caso de avería de embrague u otra, que impida la inmovilidad del coche, el mecánico se mantendrá claramente de pie con el coche en la mano, depositándolo en el suelo una vez todos los demás vehículos lo haya sobrepasado. En cualquier caso avisará al director de carrera de este procedimiento.

4.4.2 Reparaciones y averías

Las reparaciones se realizaran siempre en boxees.

En semifinales y en la final, los pilotos tendrán derecho a un tiempo de 10 minutos por avería producida antes de los 30 segundos de la salida. Este derecho caduca para los demás pilotos de la manga en el momento de que lo solicite uno cualquiera. El piloto que lo

solicite podrá renunciar al tiempo que le quede, una vez haya realizado la reparación. El director de carrera podrá llegar a completar esos diez minutos si lo cree conveniente por haber uno o más pilotos realizando reparaciones.

El Piloto que solicite el tiempo por avería saldrá en la parrilla en última posición.

Si la avería es eléctrica, se cerrará el circuito, que de ser mecánica se mantendrá abierto. Se permite cambiar cualquier pieza del coche, excepto el chasis. En el caso de rotura del mismo, el piloto deberá llevar a la organización el chasis verificado, y el que lo sustituya, que deberá ser verificado. El chasis anterior permanecerá bajo custodia de la organización hasta final de carrera.

4.4.3 Llegadas

Una vez dado el final de carrera, o la llegada al primer coche en las clasificatorias, ningún vehículo podrá salir de boxes. Los demás participantes tienen que completar la última vuelta en menos del tiempo que se indique en la reunión de pilotos.

Sobrepasado el tiempo no le contará la última vuelta, siendo el tiempo final el del anterior paso por meta.

4.4.4 Recogecoche

El club que organiza la prueba no pondrá recogecoche. Los pilotos serán los recogecoche. En las mangas los pilotos que bajan del podio serán los recogecoche para la siguiente manga.

En las subfinales los de la subfinal A recogen a la B y los de la B a la A. Por ejemplo los pilotos de ¼ A recogen a ¼ B y al revés.

En la final cada piloto participante deberá poner un recogecoche.

En el caso de avería, el recogecoche llevará el vehículo averiado hasta los boxees.

4.4.5 Mecánicos

Deberán situarse en boxees, y no podrán salir al circuito, excepto por interferencia de radio. Deberán reparar siempre en boxes. Para repostar podrán coger el vehículo en el carril de desaceleración, entrar en boxes, repostar, y dejar el vehículo otra vez en el carril de aceleración, vigilando que en dicha maniobra no se estorbe la entrada o salida de otro vehículo. En ningún caso se podrá repostar, ocupando, aunque sea con un pie, el carril de desaceleración.

Como máximo puede haber en boxes dos mecánicos por vehículo.

El piloto es absolutamente responsable de la actuación y comportamiento de sus mecánicos.

4.4.6 Pilotos

Los pilotos se obligan a conocer y respetar esta normativa. Para cualquier duda o reclamación se deberá dirigir al delegado de pilotos. Los pilotos pueden reclamar tantas veces como crean necesario usando el procedimiento correcto que se especifica más adelante. Los pilotos deberán situarse siempre en la posición que por su numeración les corresponda en el podium.

4.4.7 Reunión de pilotos y elección de delegado de pilotos

Antes del comienzo de la prueba, el director de carrera convocará reunión de pilotos. Es obligatoria para todos. Se recordarán las novedades y los posibles cambios. Así mismo se elegirá un delegado de pilotos a través del cual se realizarán las correspondientes reclamaciones. No podrán ser delegado de pilotos cualquiera de los miembros de la organización. Las decisiones adoptadas en la reunión de pilotos, por mayoría de $\frac{3}{4}$ de los pilotos presentes, pasan a formar parte del reglamento, por el tiempo y forma allí decidido.

4.4.8 Procedimiento de reclamación

El procedimiento de reclamación es el marcado en el reglamento general.

4.4.9 Resultados

Transcurridos diez minutos desde la publicación de cualquiera de los resultados, estos serán definitivos de no haber reclamación sobre ellos.

En cualquier caso serán definitivos, si sobre ellos ha recaído resolución de la Junta de Apelaciones.

En cualquier caso una manga clasificatoria solo tendrá validez cuando se hayan corrido todas las series. En el caso de circunstancias que alteren, dentro de una manga, las características de la pista (lluvia torrencial, oscuridad, terremoto, etc.) se anulará la misma, siendo válidas las demás.

Cualquier subfinal, una vez transcurrido cinco minutos de su inicio, tendrá validez, siendo cual fuere la causa de interrupción, siendo el resultado de la misma, la última clasificación provisional existente.

En el caso de disputarse la carrera en dos días, de no poder disputar la prueba el sábado por problemas muy graves ésta se realizara el Domingo haciendo únicamente 2 mangas clasificatorias, puntuando la mejor a continuación se realizarán las subfinales comenzando por 1/16 según el horario establecido hasta disputarse la final.

En el caso de interrupción de la final los resultados provisionales son definitivos si han transcurrido 10 minutos desde el inicio de la misma. De no poderse celebrar la final se reunirán, Director de Carrera, Delegado Nacional, Delegado de Pilotos y los Pilotos Finalistas para decidir los resultados.

4.4.10 Cronometraje

Se estará a lo dispuesto en el Reglamento General.

5. CLÁUSULA DE REMISIÓN

En todos aquellos apartados no dispuestos en el presente reglamento básico, se aplicará, primero, el reglamento de AECAR, en segundo lugar, el reglamento EFRA, y en tercero el uso y costumbre seguido hasta entonces.

6. INFRACCIONES Y PENALIZACIONES

Se estará al Reglamento General.

7. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Los puntos por clasificación se estará al Reglamento General.

Del total de los resultados de todas las carreras participadas se restara el peor resultado de las carreras participadas, con este total se clasificara el campeonato.