

REGLAMENTO CAMPEONATO ESPAÑA 1/6 T.T.

El reglamento General de AECAR tiene prioridad sobre cualquier artículo de este reglamento. Todas las situaciones o conflictos que no estén regulados por ese o este reglamento se someterán en segunda instancia al reglamento AECAR de 1/8 TT, en tercera instancia al reglamento EFRA de gran escala, y en última instancia al uso y costumbre seguido hasta entonces.

El no cumplimiento de este reglamento, puede ocasionar la exclusión del participante de la carrera.

1.- ESPECIFICACIONES DEL CIRCUITO:

Se estará al Reglamento General.

2.-ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE LOS VEHICULOS

2.1 COCHES:

El coche tiene que ser tipo TT, parecido a los que se utilizan en los eventos todoterreno. Se permite el uso de alerón trasero con las medidas máximas que aparecen en el punto 2.2:

2.2 DIMENSIONES:

Dimensiones del vehículo:

Longitud:	máx. 820 mm
Anchura:	máx. 480 mm (totalmente comprimida la suspensión)
Altura:	máx. 360 mm (totalmente comprimida la suspensión)
Peso:	min. 10 kg máx. 14 Kg (con transponder y sin gasolina)
Deposito:	máx. 700 cm ³

Dimensiones del alerón:

Cuerpo alerón:	300 x 140
Altura máx.:	360 mm
Sobresalir de la carrocería:	150 mm desde el centro del tren trasero

2.3 MOTOR:

Solo se permiten motores monocilíndricos de cómo máximo 26 cm³. Se prohíbe la inyección, válvula rotativa, turbo o compresor, así como motores tipo wankel.

2.4 ESCAPE:

Ruido, el ruido máximo permitido no excederá de 81 db., medidos a 10 metros del vehículo y a una altura de 1 metro sobre el suelo. El escape estará dentro de las dimensiones máximas del vehículo. Si un vehículo pierde el escape, deberá parar a boxes para reparar, o en su defecto, abandonar la carrera.

2.5 BUMPER O PARACHOQUES:

Es obligatorio por motivos de seguridad, el uso de un parachoques delantero (bumper delantero) de plástico flexibles, fijado sólidamente al chasis. No debe haber partes cortantes.

En ningún caso se permitirá la salida sin bumper, debiendo parar a reparar en el caso de pérdida, o en su defecto abandonar.

2.6 CARROCERÍA:

Se permiten vehículos con carrocería tipo buggy, desierto o trial. No se permiten carrocerías de turismo adaptadas o recortadas.

La carrocería debe estar sujeta, debiendo parar en caso de quedar suelta dejando al aire partes del vehículo.

2.7 TRANSMISIÓN:

La transmisión del vehículo (cadena, engranajes, etc.) debe tener protección. Ningún engranaje puede estar al descubierto, para evitar daños a los mecánicos o recoge coches. Siendo válida la protección que ofrece la carrocería, siempre y cuando no sobresalgan.

Solo se permiten vehículos con tracción a las ruedas traseras.

No se permiten variadores ni cambio de marchas.

2.8 GASOLINA:

Gasolina, solo se permite gasolina que se pueda adquirir en cualquier estación de servicio (máximo 98 Oct). Solo se permite añadirle aceite comercial para motores de dos tiempos.

2.9 FRENOS:

Los coches deben de tener frenos, para poder parar, estando permitidos tanto los mecánicos como los hidráulicos o neumáticos.

Los sistemas de frenos pueden instalarse tanto en los ejes de las ruedas como en el sistema de transmisión.

2.10 SEGURIDAD:

Es obligatorio que los coches dispongan de un failsafe mecánico en el carburador (muelle en el gas). Están permitidos los sistemas que ante interferencias permitan detener el vehículo.

2.11 VERIFICACIONES TÉCNICAS:

La organización dispondrá de una mesa de verificación única cedida por AECAR.

La organización podrá verificar tantas veces lo desee cualquier coche participante, especialmente al inicio de la carrera, tras las subfinales y la final.

Será obligatorio marcar el chasis de los vehículos participantes por cualquier medio indeleble (pintura, etiqueta o grabado)

En el caso de verificar el depósito y este se exceda del máximo este se verificara pasados 10 minutos dejando el vehículo en parque cerrado.

Está prohibido tocar los vehículos en parque cerrado

3.-REGLAMENTO DE CARRERA

El campeonato tendrá un máximo de 104 pilotos, de los que 80 serán los primeros clasificados del campeonato de España del año anterior (si faltase uno de los 80 primeros, podría participar el nº 81 y así sucesivamente), más otros 10 a criterio del delegado regional de la zona de acuerdo con el club organizador, 4 plazas a criterio del delegado nacional y 10 plazas libres por orden de inscripción.

Las pruebas se celebraran en sábado y domingo. El sábado por la mañana se disputarán entrenos libres y por la tarde entrenos cronometrados. El domingo se disputará 3 manga clasificatoria, las subfinales y las finales. De las mangas clasificatorias contabilizara la mejor manga (por vuelta/tiempo).

Se celebraran 3 pruebas de las que contabilizaran las 3.

3.1 INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán exclusivamente por Internet a través de la página web de la Asociación (www.aecar.org). Las inscripciones se abrirán un mes antes de la prueba y para que se puedan confirmar llevarán aparejado el pago previo de la misma, por medio de ingreso en una cuenta del Club que se especificara.

Los precios serán de 35 euros (con recoge coches) y 25€ (sin recoge coches).

Se informará exactamente de la cantidad en la invitación del club organizador de la carrera.

La inscripción se aceptará una vez que el club haya confirmado el pago de la misma.

El cierre de las inscripciones será a las 23:59 del viernes siete días antes de la prueba.

Los derechos de carrera serán fijados en la reunión anual AECAR. De los 35 euros de la inscripción, la organización cederá 6 euros por piloto a AECAR.

4.-FORMATO CARRERA

4.1 MANGAS CLASIFICATORIAS

Son las que confeccionarán la clasificación general que posteriormente se distribuirá en subfinales.

Contarán con las siguientes características:

Se llevarán a cabo 3 mangas clasificatorias el domingo por la mañana. Duración 10 minutos. La salida será volante. Los coches irán rodando desde que se abra el circuito, sin parar a realizar formación de salida.

Se dispondrá de un tiempo previo entre 3 y 5 minutos de pista abierta para calentamiento y lanzamiento antes del inicio del cronómetro.

Se avisará por megafonía cuando falten 3 minutos, 1 minuto y 30 segundos. Cumplido el tiempo y con una señal audible, se dará la salida.

Cada uno correrá contra su propio crono. El tiempo será de 10 minutos, y comenzará a correr cuando el coche pase por primera vez por línea de meta.

Contarán con un número máximo de 12 pilotos por serie.

La distribución de los pilotos en las distintas series se hará por ranking del año anterior. Los doce primeros del año anterior se ubicarán en la serie 3, los doce siguientes en la 4 y así sucesivamente. Si algún piloto faltase, se correrán los correspondientes puestos. El objetivo final es agrupar a los pilotos por niveles de competitividad evitando la mezcla de pilotos con nivel de pilotaje muy diferente en la misma manga.

El orden de las series será igual en todas, iniciando por el número 1 hacia adelante.

La clasificación general se decidirá considerando el resultado de la mejor manga (por tiempo) de cada piloto, descartando el resto de resultados obtenidos.

4.2 SUBFINALES

La clasificación general surgida del cómputo de las mangas clasificatorias se distribuirá en subfinales y final según el sistema de "pirámide" y según la siguiente distribución de plazas:

Los pilotos clasificados en posición impar correrán las subfinales A y los que lo hayan hecho en posición par, correrán las subfinales B.

Los pilotos clasificados del 1 al 16 correrán semifinales.

Los clasificados del 17 al 32 correrán 1/4

Los clasificados del 33 al 48 correrán 1/8

Y así hasta 1/64.

No habrá pasos directos a la final.

Siempre se empezara por las subfinales A, seguidas de las B.

Las subfinales tendrán una duración de 15 minutos a excepción de las semifinales que tendrán una duración de 20 minutos.

La parrilla de salida de las subfinales será del tipo parrilla F1, con una separación mínima entre coches de 2 metros.

En las subfinales, remontaran al siguiente escalón los 4 primeros clasificados por manga y serie, a excepción de las semifinales, donde los 6 primeros clasificados por serie pasaran a la final.

Los coches clasificados para la Final de la semifinal A, permanecerán en parque cerrado desde la finalización de la misma hasta la finalización de la semifinal B. De ésta forma tendrán el mismo tiempo para prepararlos para la Final que los participantes de la semifinal B.

Los participantes de la final se ordenaran según el resultado por vueltas y tiempo obtenido en semifinales.

4.3 FINAL

La final tendrá 12 pilotos participantes y una duración de 30 minutos.

La organización concederá entre 3 y 5 minutos de calentamiento antes de llamar a los pilotos a parrilla de salida.

La parrilla de salida de las subfinales será del tipo parrilla F1, con una separación mínima entre coches de 2 metros.

4.4 REPARACIONES Y AVERIAS:

Las reparaciones se realizaran siempre en Boxes

En semifinales y en la Final, los pilotos tendrán derecho a un tiempo de 10 minutos por avería producida antes de los 30 segundos de la salida. Este derecho caduca para los demás pilotos de la manga en el momento de que lo solicite uno cualquiera. El piloto que lo solicite podrá renunciar al tiempo que le quede, una vez haya realizado la reparación.

El piloto que solicite tiempo por avería, saldrá detrás de la última posición.

Si la avería es eléctrica se cerrara el circuito, de ser mecánica se mantendrá abierto.

Se permite cambiar cualquier pieza del coche excepto el chasis. En caso de rotura del mismo, el piloto deberá llevar a la organización el chasis verificado, y el que lo sustituya, que deberá ser verificado. El chasis anterior permanecerá bajo custodia de la organización hasta final de carrera.

4.5 LLEGADAS

En las mangas, la última vuelta de cada coche se dará, como máximo, en el tiempo que el director de carrera asigne, no siendo inferior a la vuelta rápida más 15 segundos.

En las subfinales y Final, una vez finalizado el tiempo de duración de las mismas, los coches tendrán el cronometraje abierto para finalizar, el tiempo que el director de carrera asigne, no siendo inferior a la vuelta rápida más 15 segundos.

Tanto en mangas como en subfinales o Final, el Director de carrera tendrá potestad para dar por finalizado el cronometraje, si no hay coches en pista.

Una vez finalizado el primer coche en mangas o finalizado el tiempo en subfinales o final, ningún coche podrá salir de boxes.

4.6 RECOGE COCHES

Los recoge coches son responsabilidad de la organización, y son obligatorios en número y calidad suficiente como para atender las necesidades del circuito, así como reservas. **En caso contrario la organización perderá la fianza de la organización de la prueba.**

En caso de ser los pilotos, se recogerá por series, todos los pilotos están obligados a recoger de lo contrario serán sancionados con la mejor manga, en caso de invalidez se comunicara a la

dirección de carrera, si el piloto es menor de 15 años puede poner un sustituto, en los dos casos el coche permanecerá en parque cerrado.

Mangas clasificatorias:

Última recoge a Primera
Primera recoge a Segunda
Segunda recoge a Tercera
(La que termina de correr se queda a recoger)

Deberán llevar guantes obligatoriamente.

En caso de avería en la pista el recoge coches llevará el vehículo averiado hasta los boxes

En caso de parada de motor, el recoge coches puede hacer hasta 3 intentos de arrancar, si en 3 intentos no arranca, se debe llevar el coche a boxes.

4.7 MECANICOS

Deberán situarse en boxes, y no podrán salir al circuito excepto por interferencia de radio. Deberán reparar siempre en boxes o paddock, en ningún caso se podrá reparar ocupando el carril de desaceleración

Solo podrá haber como máximo 2 mecánicos por piloto en boxes.

El piloto es absolutamente responsable de la actuación y comportamiento de sus mecánicos.

El mecánico debe tener en su propiedad la acreditación de AECAR, sea de mecánico o de piloto. Y siempre debe estar bien visible.

4.8 PILOTOS

Los pilotos se obligan a conocer y respetar esta normativa. Para cualquier duda o reclamación se deberán dirigir al delegado de pilotos.

Los pilotos deberán colocarse siempre en la posición que su numeración les corresponda en el pódium.

Es obligatorio llevar bien visible la acreditación de AECAR en la duración de la carrera.

4.9 RESULTADOS

Transcurridos 10 minutos de la publicación, de no existir reclamaciones estos serán definitivos.

En cualquier caso serán definitivos, si sobre ellos ha recaído resolución de la junta de Apelaciones.

En cualquier caso una manga clasificatoria solo tendrá validez cuando se hayan corrido todas las series. En el caso de circunstancias que alteren dentro de una manga, las características de la pista (lluvia torrencial, oscuridad, terremoto etc.) se anularán la misma, siendo validas las demás. Cualquier subfinal, una vez transcurridos 5 minutos de su inicio, tendrá validez, siendo cual fuere la causa de interrupción, siendo el resultado de la misma, la última clasificación provisional existente.

En el caso de interrupción de la final, los resultados provisionales son definitivos si han transcurrido 10 minutos desde el inicio de la misma. De no poderse disputar la final, la posición final de carrera de los pilotos de la final será la que determine el numero de posición de salida que tiene asignado para la final.

4.10 CRONOMETRAJE

El cronometraje se hará por sistema automático (Transponders personales). La organización contara con un sistema informático adecuado para nuestros campeonatos.

Antes de la salida de cualquier manga o subfinal se verificaran los transponders a su paso por meta, dando inicio de las mangas cuando estén correctos, en el caso de pérdida o desconexión no es obligatorio que la organización cuente las vueltas manualmente (es aconsejable), pero es obligatorio la notificación al piloto por megafonía.

Una vez iniciada la manga o subfinal, el correcto funcionamiento del transponder es responsabilidad del piloto.

En el caso que falte alguna vuelta verificada por el cronometraje, esta será válida solamente a criterio del Director de carrera.

4.11 ORGANIZACIÓN DE CARRERA: PERSONAL

Se estará a lo dispuesto en el Reglamento General.

4.12 INFRACCIONES Y PENALIZACIONES

Se estará a lo dispuesto en el Reglamento General